



Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem
Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék

Követelményleíró nyelvek összehasonlítása

Takács Róbert IV. évf, BSc mérnökinformatikus szakos hallgató
Konzulens: Majzik István Egyetemi docens, MIT
Informatikai technológiák szakirány
Rendszertervezés ágazat
Önálló laboratórium 1. összefoglaló
2014/15. II. félév

Az önálló laboratórium tantárgy keretein belül a félév választott témaköre a Követelményleíró nyelvek összehasonlítása volt.

A félév során különböző scenario nyelvekkel és ezek modellező eszközeivel ismerkedtem meg. Konzulensem a Live Sequence Chartot, Property Sequence Chartot illetve az UML Sequence Diagramot ajánlotta így ezekkel foglalkoztam. Mivel az LSC, PSC az UML1-re épülnek így ezt is átnéztem, de célunk a legfrissebb technológiák használata így az UML2 SD-vel is megismerkedtem.

Az első megismert scenario nyelv az UML1 SD volt, hogy meg tudjam állapítani az többi nyelv kiegészítéseit, ezután az LSC-vel foglalkoztam, majd a PSC-vel, legvégül pedig az UML2 SD-vel.

Az egyes scenario nyelvek és eszközök megismerése során azonos folyamatot végeztem, a scenario nyelvnek a megismerésével kezdtem ezután következett a modellező eszköz tesztelése, majd pedig egy összefoglaló írása az egyes nyelvekről.

A feladatom megoldása során nehézséget jelentett a legfrissebb dokumentumok beszerzése különösen a PSC esetén, ahol két verzió között is nagy különbségek voltak.

A félév jelentős része a scenario nyelvek dokumentációjának olvasásával illetve a modellező eszközöknek a megismerésével zajlott. Az LSC-hez kapcsolódó megismert modellező eszközök a Play Engine és a Play Go Eclipse bővítmény, ezek közül is a Play Goval foglalkoztam többet, mivel ez az újabb, a PSC-hez tartozó a PragmaDevTracer és az UML2 SD-hoz tartozó a Papyrus Eclipse bővítmény.

A félév zárásaként a megismert scenario nyelvek összehasonlításával foglalkoztam. Az LSC a diagram és az üzenetek kötelező/lehetséges lefutásának megkülönböztetésére ad lehetőséget. A PCS újfajta üzenettípusokat és üzenetekre helyezhető korlátozásokat nyújt. Az UML2 SD az LSC és PSC bővítéseit próbálja meg egybefogni és szabványosítani.

A feladat elvégzése során rengeteg új ismerettel bővíthettem a tudásomat, érdekes és hasznos volt megismerni a különböző nyelveket és eszközöket, valamint átlátni az egyes hiányosságokra adott megoldásukat.