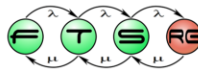


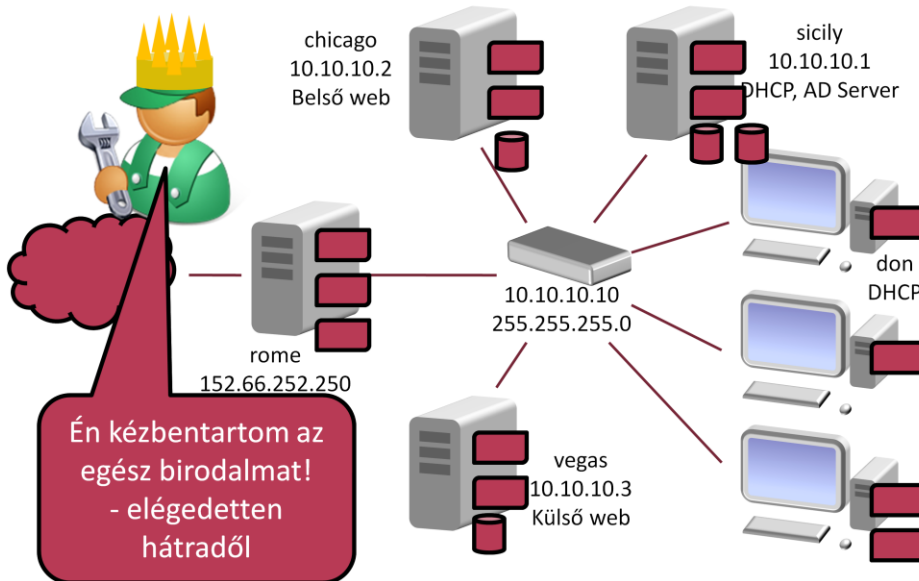
# Rendszermonitorozás

Tóth Dániel, Kocsis Imre

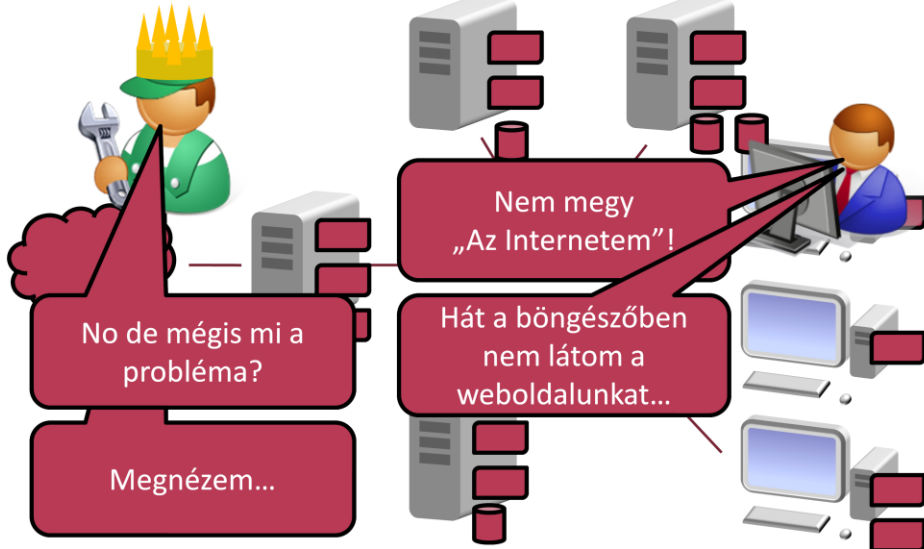


Utolsó módosítás: 2011. 04. 06.

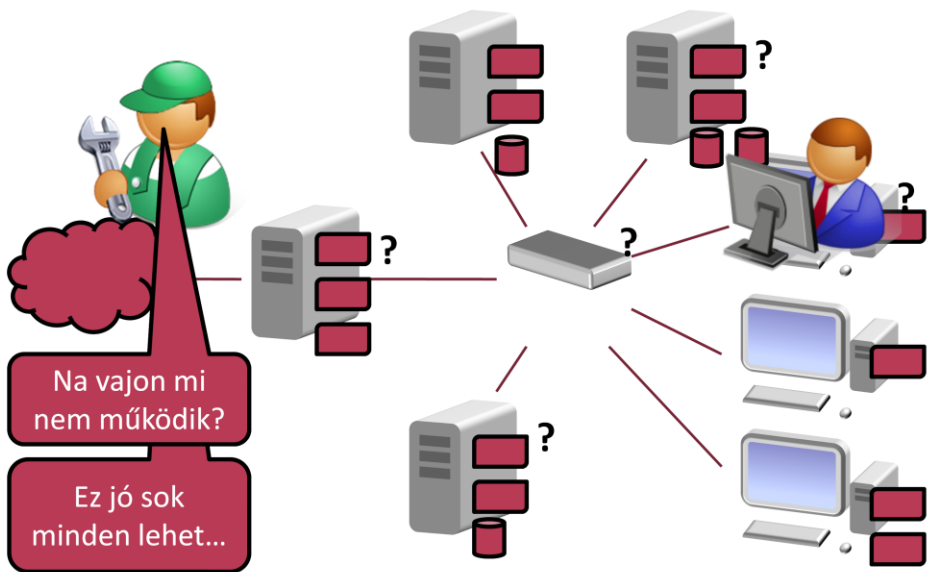
# „Kézbentartott” rendszer



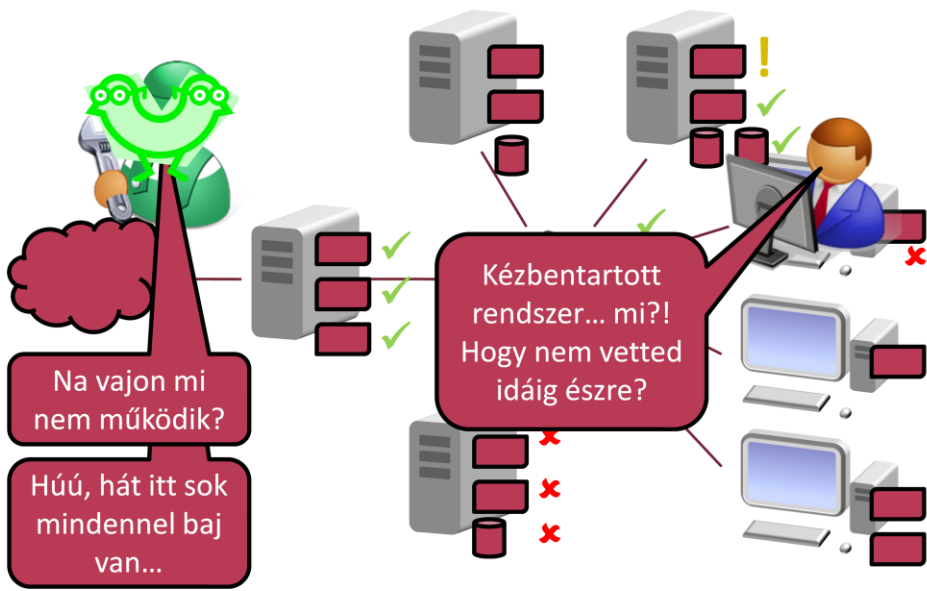
# Káosz



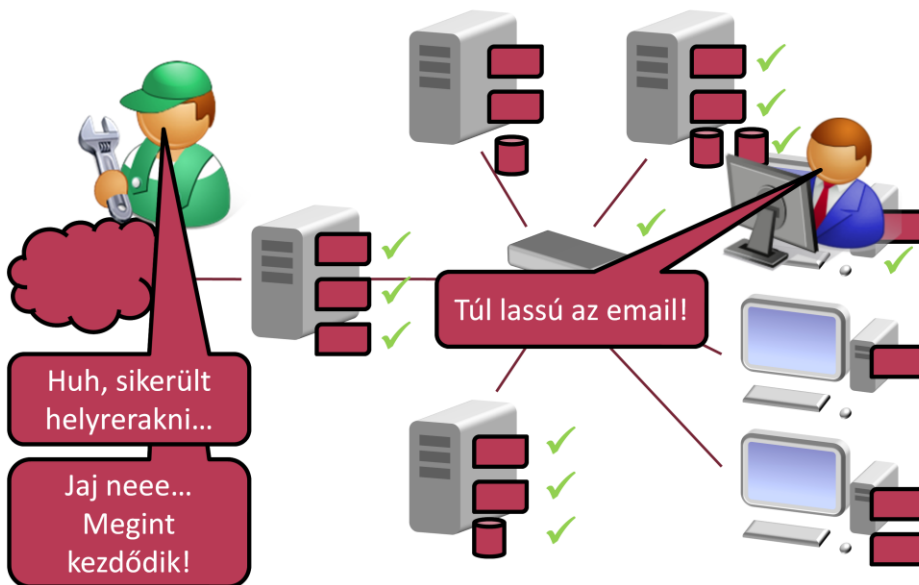
# Káosz



# Káosz



# Káosz



- Hibadetektálás
- Hibalokalizáció

# Rendszermonitorozás

- A rendszer túl bonyolult
  - Ember nem látja át a teljes működését
  - Valami mindig történik benne...
  - Csak akkor értesülünk róla, ha a felhasználók nyaggatnak, hogy valami nem megy
    - (\$\$\$!)
  - Csak akkor vesszük észre, hogy baj van, ha már tényleg nagy baj van (jó lett volna előbb preventív jelleggel)
  - A rendszer teljesítményéről, kihasználtságáról nincs elképzelésünk
    - Pedig ilyen adatok nélkül nehéz tervezni...

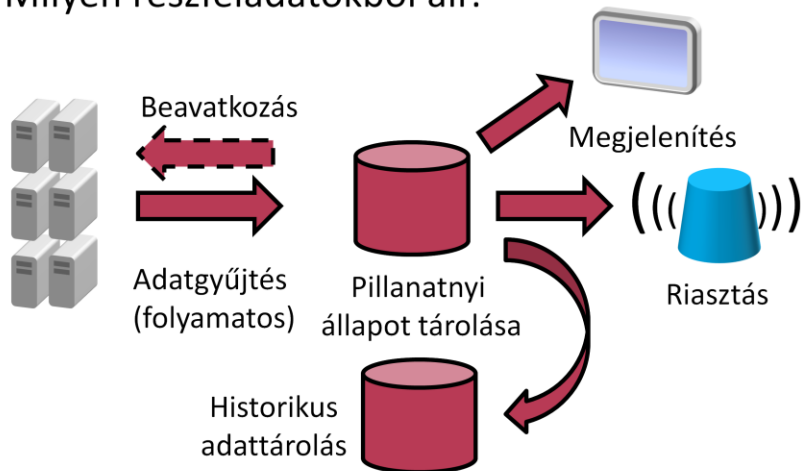


## Rendszermonitorozás: állapotkép fenntartása

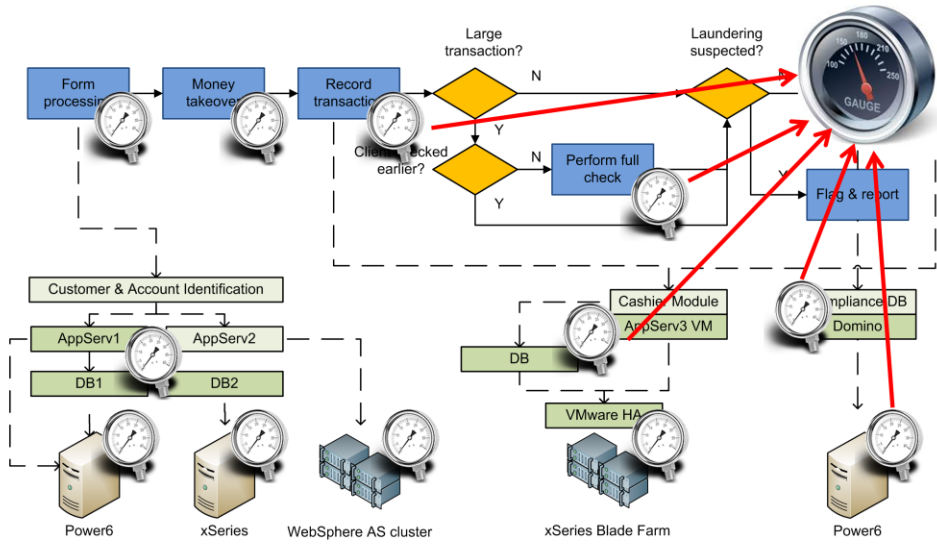
- Infrastrukturális komponensek és szolgáltatások működőképességéről
- Terhelésről, erőforrások kihasználtságáról
- Topológiáról, konfigurációról
  - Kapcsolat a konfiguráció-menedzsmenttel!
- Biztonságról

# Rendszermonitorozás részei

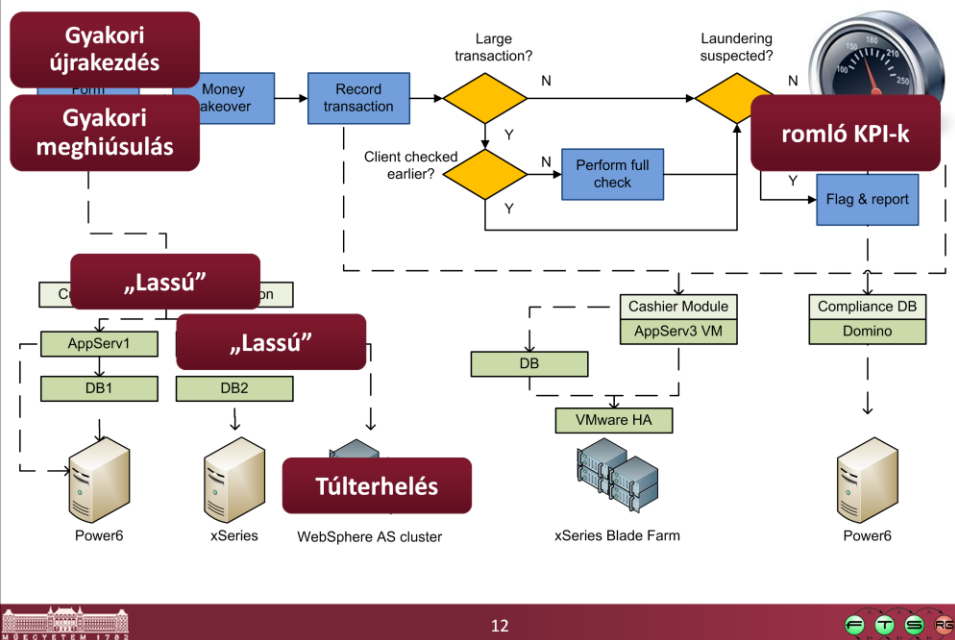
- Milyen részfeladatokból áll?



# Rendszermonitorozás, mint alapszolgáltatás



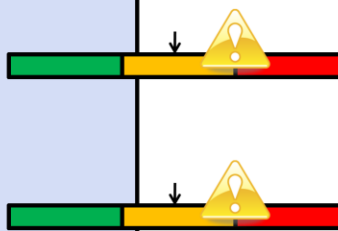
# Rendszermonitorozás, mint alapszolgáltatás



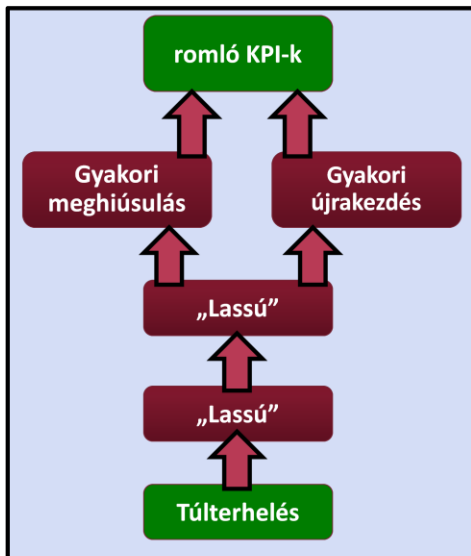
# Néhány felügyelet-tervezési feladat



Riasztások: határértékek megállapítása

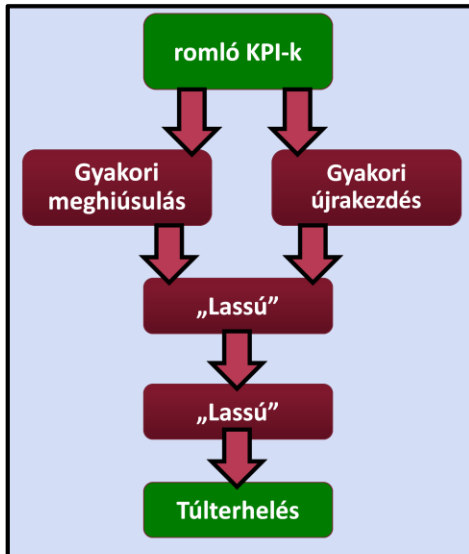


# Néhány felügyelet-tervezési feladat



Eseményfeldolgozás:  
hatáslánc modellezése

# Néhány felügyelet-tervezési feladat



Hibaokok keresése

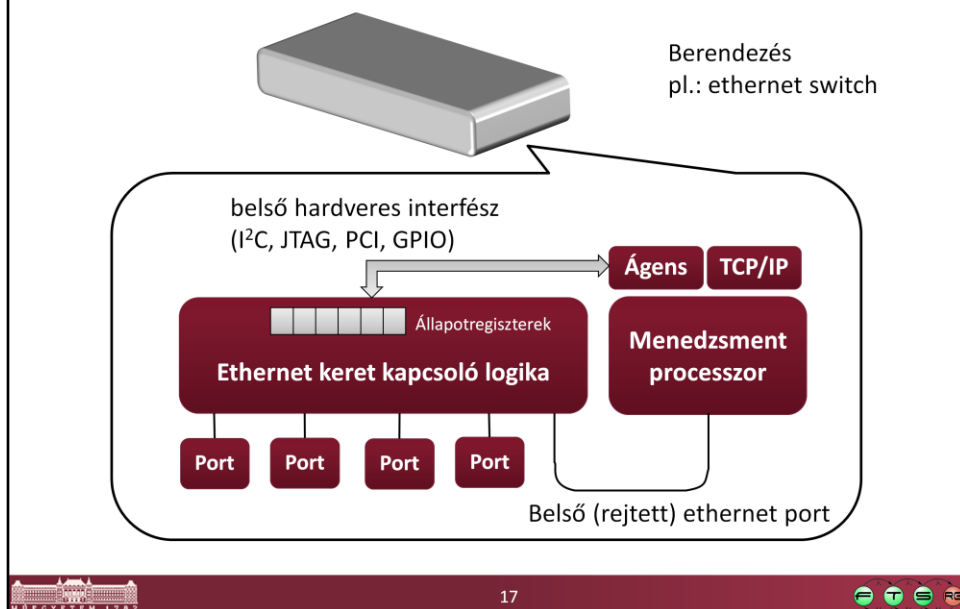
És így tovább.  
Előfeltétel: megfelelő tulajdonságok mérhetősége

## Adatgyűjtés megvalósítása

- Jellegzetes követelmény:
  - A rendszerünk nagy, sok különálló elemből áll
  - Az adatokat hálózaton keresztül olvassuk le
- A kulcselem az *agens*
  - Kis beépülő komponens minden berendezésbe, aminek célja:
    - adatszolgáltatás valamilyen (hálózati) interfészen
    - értesítés különféle események bekövetkezéséről
    - egyszerű beavatkozások elvégzése



# Adatgyűjtés megvalósítása hardverben

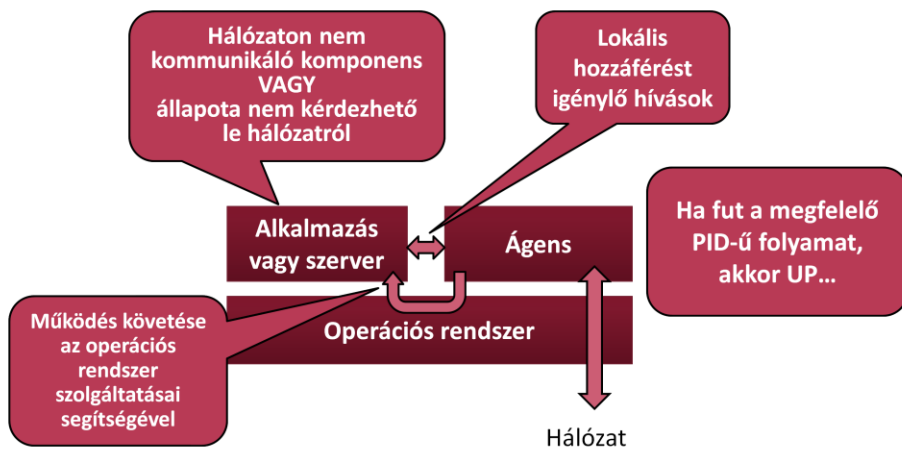


- Az ethernet kapcsoló (switch) csak az ethernet protokoll rétegében működik, nem ismeri a TCP/IP-t
- Hardver állapota belső állapotregiszterekből olvasható ki
- Lehetnek parancsregiszterek is beavatkozásra
- Mindez közvetlen elektromos kapcsolatot igényel, nem vezethető ki a készülékből, vagy legalábbis nagyon kényelmetlen lenne
- Megoldás: helyezzünk el egy kis beágyazott processzort a dobozba, ami közvetlenül össze van kötve a switch hardverrel
- A beágyazott processzoron futó szoftver támogatja TCP/IP protokollkészletet és tartalmazza az ágenst, aminek segítségével a hálózatról lekérdezhetjük a hardver állapotát

## Adatgyűjtés megvalósítása szoftverben I.

- Jellemző alapesetek:
  - **Olyan szoftver komponenst akarunk megfigyelni, ami nincs erre felkészítve**
    - Az ágens külön folyamat az operációs rendszeren
    - Olyan hívásokat végezhet el, ami csak egy gépen futó folyamatok között lehetséges (de a belső adatszerkezetekhez többnyire nem férünk hozzá)
    - Az operációs rendszer segítségével követi a megfigyelt folyamatot (futási állapot, létrehozott fájlok tartalma, erőforráshasználat, stb.)
  - Az ágens integrált része a szoftvernek

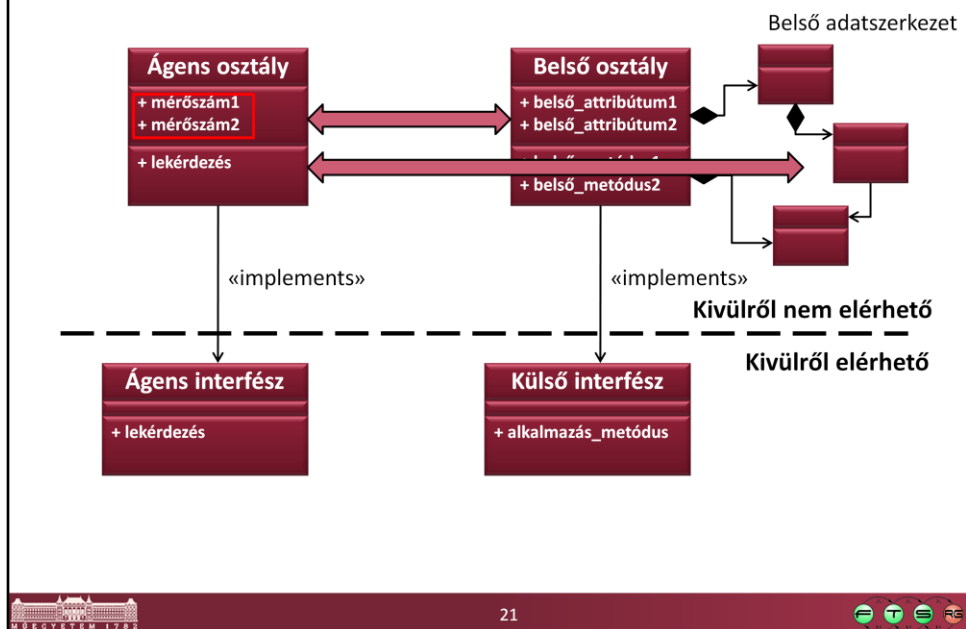
# Adatgyűjtés megvalósítása szoftverben I.



## Adatgyűjtés megvalósítása szoftverben II.

- Jellemző alapesetek:
  - Olyan szoftver komponenst akarunk megfigyelni, ami nincs erre felkészítve
  - **Az ágens integrált része a szoftvernek**
    - Hozzáférünk a belső adatszerkezetekhez
    - Közvetlenül végezhetünk függvényhívásokat
    - Forráskód *instrumentálás* (mérő, adatgyűjtő hívások elhelyezése a forráskódban) lehetséges
    - A lényeg: a belső mérési lehetőségeket kívülről is elérhetővé kell tenni

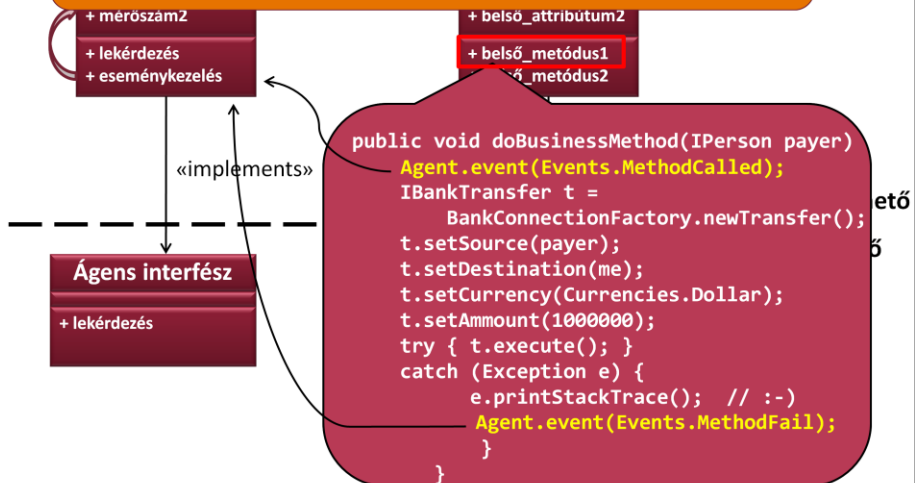
# Hozzáférés belső adatszerkezethez



Demonstrációs ábra, ékezet és szóköz valódi modellben ne legyen osztály- és attribútumnévben!

# Forráskód instrumentáció

## Bővebben: felügyeletre tervezés előadás



## Ágens lekérdezési interfész

- Hogyan kérdezzük le az ágenstől a mért adatokat?
- Jó lenne...
  - hálózaton keresztül
  - szabványos interfész, protokoll
  - Egységesen: gyártók, készülékek, szoftver/hardver
    - Adatok széles skálájának támogatása
  - ha azt is le tudnánk kérdezni, hogy pontosan miket lehet lekérdezni az ágenstől

**Konfigurációmenedzsment: hasonlóság!**

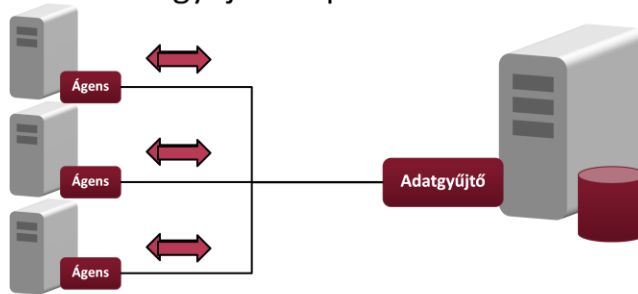
## Jellegzetes alapfunkciók

- Pillanatnyi értékek
  - Skalár mennyiség: CPU kihasználtság, RAM, tárhely telítettség, ...
  - Diszkrét értékkészlet: Kiszolgáló-folyamat UP/DOWN/ERROR, ...
  
- Összegyűjtött mérési adatok
  - Skalár mennyiség (pl. kumulatív hálózati forgalom)
  - Napló bejegyzések
  
- Értesítés eseményekről
  - Diszkrét állapotváltozás (ok→down)
  - Határérték túllépés (diszk telítettség >90%)



# Ágens lekérdezési interfész

- Ágens interfészek működési elv szerint
  - Pull – a központi adatgyűjtő kezdeményezi az ágensok lekérdezését
  - Push – az ágens kezdeményezi az adatok elküldését a feliratkozott adatgyűjtő központnak



# Szabványos protokollok

SNMP

WSDM

Netflow/IPFIX

...

Syslog

CMIP

RMON

CIM-XML

Netconf

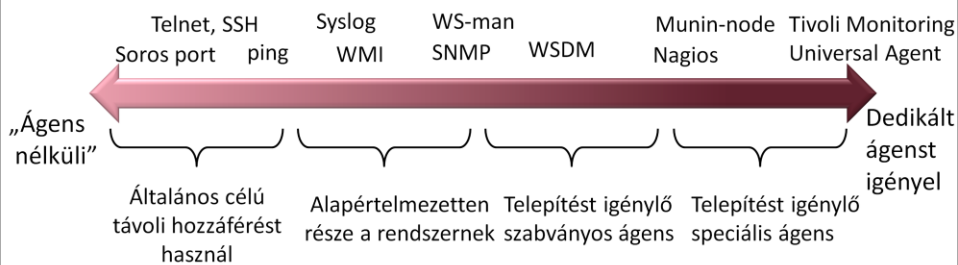
JMX

SFlow

WS-Management

## „Ágens alapú” és „ágens nélküli” technológiák

- Igazából nincs olyan, hogy ágens nélküli
  - Parancssoros belépés és értéklekérdezés: távoli hozzáférés kiszolgáló az „ágens”
  - Inkább: specializáltság alapján



# SNMP – Simple Network Management Protocol

**Kibocsátó:** IETF (Internet Engineering Task Force)

**Verziók:** SNMP V1 (1988), SNMP V2 (1993), SNMP V3 (1998)

**Cél:** Hálózati eszközök megfigyelése és konfigurálása

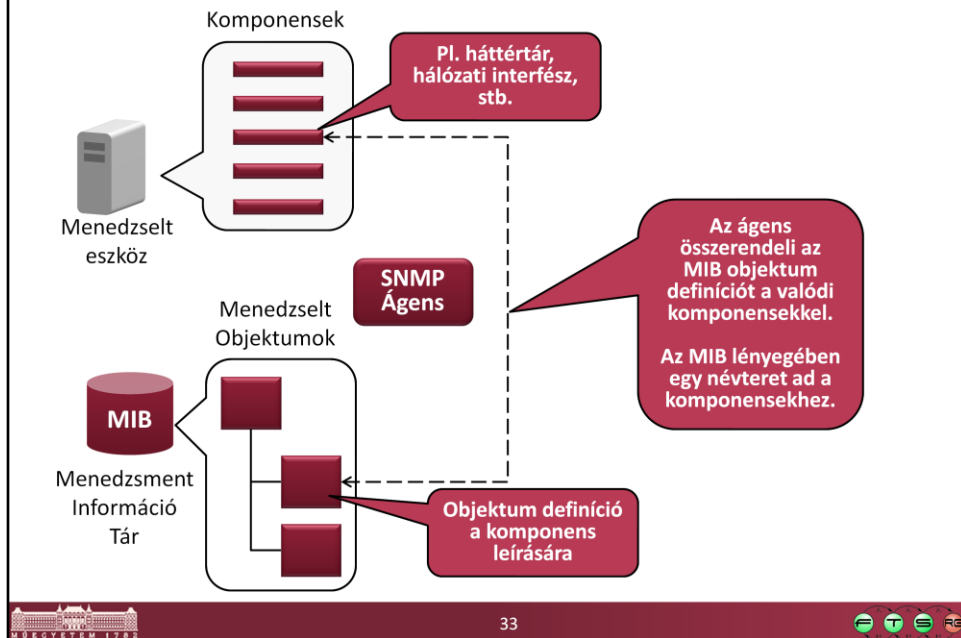


Ha valakinek kimaradt volna az életéből. A lényeg, hogy ezen keresztül látjuk a fő alapelemeket és az egész viszonyát a WBEM témához.

# SNMP

- Az SNMP szabvány elemei
  - Lekérdezhető attribútumok szabványos leírása (MIB – Management Information Base)
  - Protokoll az ágens hálózati interfészehez
    - Értékek lekérdezésre
    - Beavatkozás (attribútum érték beállítása)
  - Eseménykezelés, értesítés (SNMP Trap)
- Nem rögzített
  - Az ágens belső működése
- Nem támogatott
  - MIB struktúra lekérdezése

# SNMP



# SNMP MIB

## ■ MIB szerkezete

- Fa struktúrába szervezett elemek
- Minden elemnek egyedi azonosítója (OID)
  - A szintek pontokkal elválasztva
  - Az egyes szinteken belül sorszám
  - OID példa.: **1.3.6.1.2.1.2.1**  
– ember számára értelmezhetetlen
  - Olvasható név (ugyanaz a példa):  
**iso.org.dod.internet.mgmt.mib-2.interfaces.ifNumber**  
Ez megmondja, hogy hány hálózati interfész van a gépben



OID: ismerős kell, hogy legyen az LDAP világából

# SNMP MIB „metamodellje”

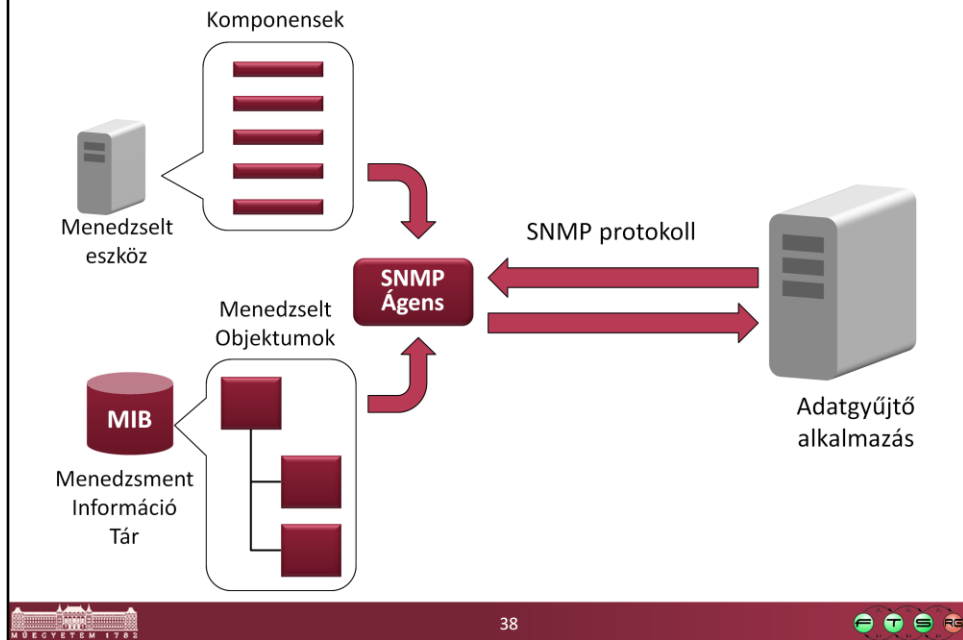
- MIB elemfajtái
  - ObjectIdentifier (szervezőelem, ~csomag)
  - ObjectType (objektum definíció ~osztály)
    - Alaptípusok:
      - Integer
      - DisplayString
      - Gauge
      - INTEGER felsorolt értékkeszlettel (~enumeráció)
    - Sequence – objektum több attribútummal
    - SequenceOf (más néven Table) – tömb egy Sequence típusból
  - Elemek között csak tartalmazási kapcsolatot ismer



# SNMP MIB

- Az MIB kiterjesztése
  - MIB „metamodell” – TXT file-okban terjesztett ASN definíciók
  - Gyártóspecifikus kiegészítések az `iso.org.dod.internet.private` (1.3.6.1.4.) alá
  - Az ágens által támogatott kiegészítést külön kézzel hozzá kell adni a menedzselő alkalmazáshoz
  - Nem kérdezhető le, hogy az ágens milyen MIB kiegészítéseket ismer

# SNMP



# SNMP

- MIB viszonya a CIM-hez
  - Hasonló szerepet lát el: objektum definíciós séma
  - ASN.1 is leképezhető osztálystruktúrává (~MOF megfelelője)
- SNMP MIB-ből hiányzik
  - Referencia más objektumra, csak string alapú nevekkel és azonosítók egyezőségével lehet ilyet kifejezni
  - Öröklődés az osztályok között
  - Meta lekérdezési lehetőségek
  - Dinamikus osztály példány kapcsolat – az MIB statikus szerkezetet ír le, csak a Table soraival fejezhető ki dinamikus struktúra
  - Ebből következően az MIB nem igazán konfiguráció menedzsment adatbázis

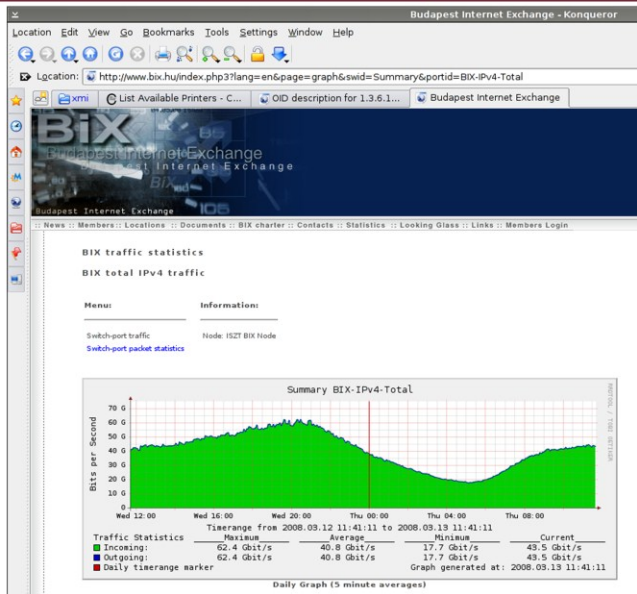
# SNMP

- SNMP viszonya a WBEM-hez
  - Mindkettő távoli lekérdezésre és módosításra szolgál
  - Mindkettő nyílt szabvány
- Eltérések
  - Az SNMP saját bináris protokollt használ, nem XML-t
  - Az SNMP kliensnek kell tudnia, hogy mit támogat az ágens – kézi konfigurálást igényel, nem kellően automatikus
  - Az SNMP-t gyakorlatilag nem használják beavatkozásra, konfigurálásra (pedig lehetne)

# SNMP

- Gyakorlati alkalmazási példa:  
MRTG (Multi Router Traffic Grapher)
  - Hálózati forgalom monitorozás
  - Periodikus lekérdezés
  - Historikus adat tárolás (rrdtool, round-robin database)
  - Grafikon generálása
  - Webes felületen elérhető
  - Használja például: BIX (Budapest Internet Exchange)

# MRTG alkalmazási példa: BIX



## DEMO Windows 7 SNMP MIB bejárása

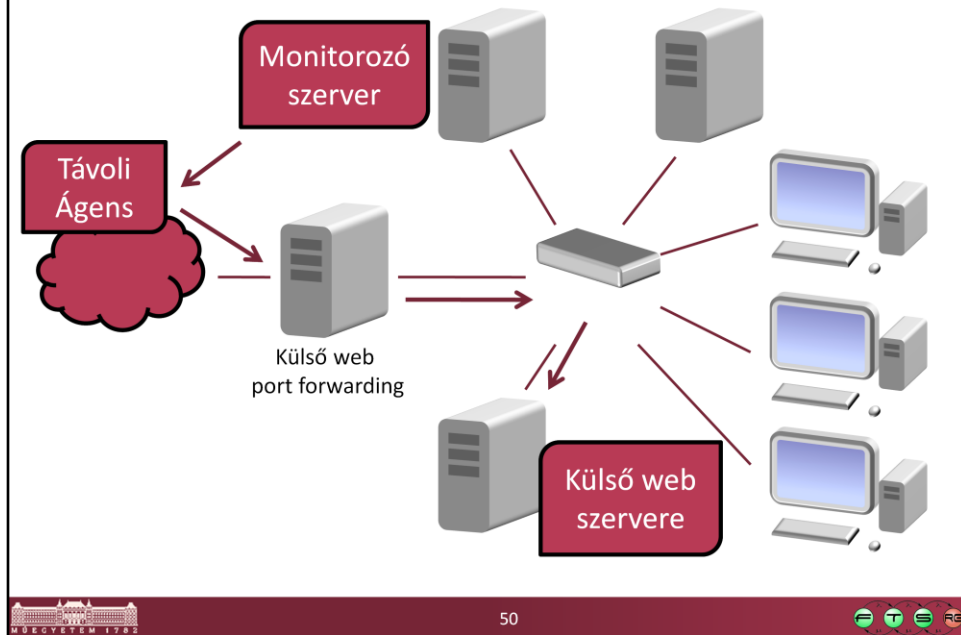
- SNMP szolgáltatás: „Turn Windows features on or off”
  - Majd Services-ben tulajdonság-beállítások; legalább olvasó SNMP community
  
- MIB tallózása
  - OidView Professional (7 napos próbaváltozat)
  - Néhány F/OSS opció: SnmpB, MBI

# Szondázás

- Szondázás - probing
  - Tipikusan „ágens nélküli” megközelítés: ha nem belenézni akarunk a célrendszerbe, hanem a távolról elérhető szolgáltatását kipróbálni
  - Ilyenkor a monitorozó rendszer, mint hálózati kliens próbál igénybe venni egy szolgáltatást
  - Ilyenkor is szükség lehet ágensre
    - Meghatározott **szolgáltatás elérési pontról** (Service Access Point) nézve akarunk képet kapni a szolgáltatásról



## Szondázás példa



A külső webnek, mint szolgáltatásnak a megcélzott szolgáltatás elérési pontja a tűzfalon kívül van -> akkor van „jó” állapotban a külső web, ha kívülről nézve működik. A monitorozó szerver viszont belül van, ezért kell egy távoli ágens, amit megkérhet, hogy kívülről is megnézze a szolgáltatást.

- End-to-end-probing: infrastrukturális elemek állapotának hatása a szonda kimenetére
- Egyszerűsített mátrix alapú modellezés
- A minimális hibadetektáló szondahalmaz problémája
- A minimális hibadiagnosztizáló szondahalmaz problémája

## DEMO Központi adatgyűjtő és megjelenítő

- Nagios
  - Free, open source
  - <http://www.nagios.org/>
  - Kevés (<100) gép megfigyelése esetén jó megoldás
  - Elsődlegesen a pillanatnyi állapot áttekintésére és automatikus riasztásra való
- Tactical overview
  - Monitorozott szolgáltatások
  - Grafikus megjelenítés
- Rendelkezésre állás és teljesítmény jelentés
- Naplók és riasztások
- Főleg aktív szondázásra alapoz, kézi konfigurálást igényel
- Saját ágens protokollja is van,
  - Egyszerű szöveges protokoll, könnyen bővíthető shell scriptekkel
  - Támogat szabványos protokollokat is

## Historikus adatgyűjtés

- De jó lenne, ha...
  - Visszamenőleg látnánk, hogy mi történt
  - Látnánk a tendenciákat
  - Következtetéseket vonhatnánk le. Pl.:
    - Mi van túlterhelve, mi nincs kihasználva (bővítés tervezése)
    - Hogy néz ki, amikor 500 hallgató megrohanja a szervert 😊
    - Mennyi idő alatt sülnek meg a gépek, ha leáll a klímaberendezés (katasztrófa elhárítási terv)
    - Nem kezdett-e el valami elfogyni/elhasználódni, amit majd cserélni, pótolni kéne? (Proaktív beavatkozás) Pl. szabad tárhely, UPS akkumulátorok, merevlemezek, nyomtató toner stb.

# Historikus adatgyűjtés

- **Megoldás**
  - Periodikusan (mondjuk percenként mintavételezve) tároljuk el a mért értékeket
  - Mi ezzel a baj?
  - Számoljunk utána: belefulladás az adathalmazba
  - Biztos, hogy tudni akarjuk, hogy pontosan mi történt 1 éve 5 hónapja, 13 napja, 8 óra 13 perce?
  - Attól függ:
    - Trend megállapításhoz: ilyen pontosan nem, de azért hozzávetőlegesen igen
    - Konkrét esemény dokumentálásához: kell a nagy pontosság

# Historikus adatgyűjtés

## ▪ Aggregáció

- „Adattárház” fogalom
- Több adatot vonunk össze egyetlen értékbe (felbontás rontás, pl átlagolással)
- Mit veszítünk vele?
  - Konkrét, rövid események lefutása
  - Börsztösség
- Mit lehet tenni ellene?
  - külön archiválni kell az „érdekes” részeket -> eseménykorreláció
  - Összevont MIN/MAX/AVG értéket tárolni



24 órás idősor  
Mintavételi periódus: 1min  
Összesen: 1440 érték



60 napos idősor  
Mintavételi periódus: 1 óra  
Összesen: 1440 érték



4 éves idősor (kb.)  
Mintavételi periódus: 1 nap  
Összesen: 1440 érték

## DEMO Historikus adatgyűjtés

- Munin
  - Free, open source
  - <http://munin.projects.linpro.no/>
  - Kevés (<20-50) gép megfigyelése esetén jó megoldás
  - Elsődlegesen tendenciák rögzítésére grafikonon ábrázolásra
  - Összekombinálható Nagios-szal riasztásra
- RRDtool-ra épül (hasonlóan az MRTG-hez)
  - Ez biztosítja az időbeli aggregációt (round-robin database)
  - RRDGraph generál grafikonokat, webes felületre
- Saját ágens protokollja van (rendkívül egyszerű szöveges)
  - Plugin architektúra, könnyen bővíthető saját shell scriptekkel
  - Automatikus szerver-oldali konfiguráció: az ágens bejelenti, hogy milyen értékeket mér