

Sztochasztikus Petri-hálók

Teljesítmény és megbízhatóság modellezés

Majzik István

BME Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék

Áttekintés

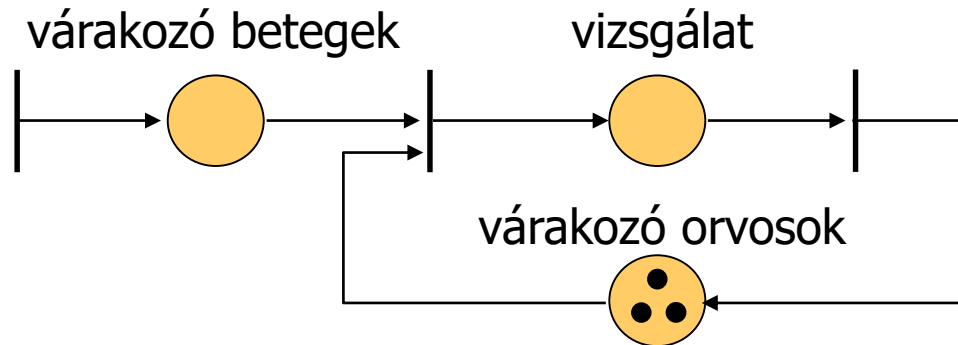
- Motiváció
- Sztochasztikus folyamatok és modellek
 - Folytonos idejű Markov-láncok
- Sztochasztikus Petri-hálók
 - SPN
 - GSPN
 - DSPN
 - TPN
 - Időzítési szemantikák

Motiváció

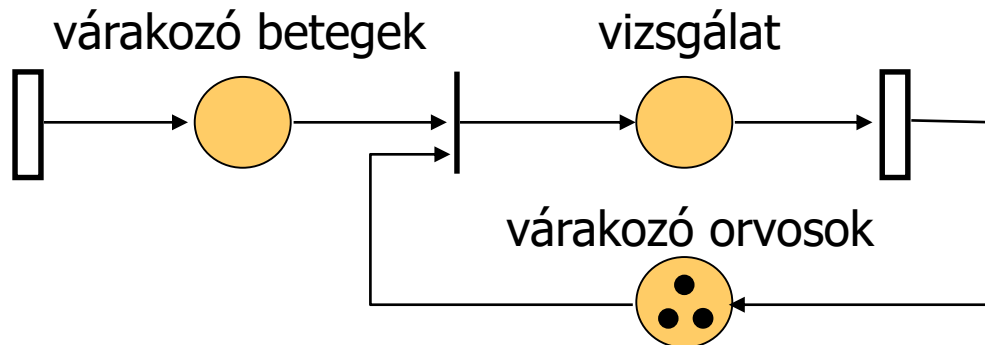
- Eddig: **Funkcionális, logikai viselkedés modellezés**
 - Biztonsági, élıségi jellegű követelmények
 - Állapotok vagy átmenetek bekövetkezése, elérhetősége
- Bővítés: **Extra-funkcionális, kvantitatív modellezés**
 - Teljesítmény követelmények
 - Megbízhatósági (szolgáltatásbiztonsági) követelmények
- Ezen követelmények jellemzői
 - **Időbeliség** (pl. feldolgozási idők, válaszidők, határidők)
 - **Valószínűségek** (pl. hiba, üzenetvesztés valószínűsége)
- Informatikai rendszerek modelljei
 - Diszkrét állapottér
 - Folytonos idő

Egy példa

- Egyszerű Petri-háló modell:



- Időzítéseket is tartalmazó modell:

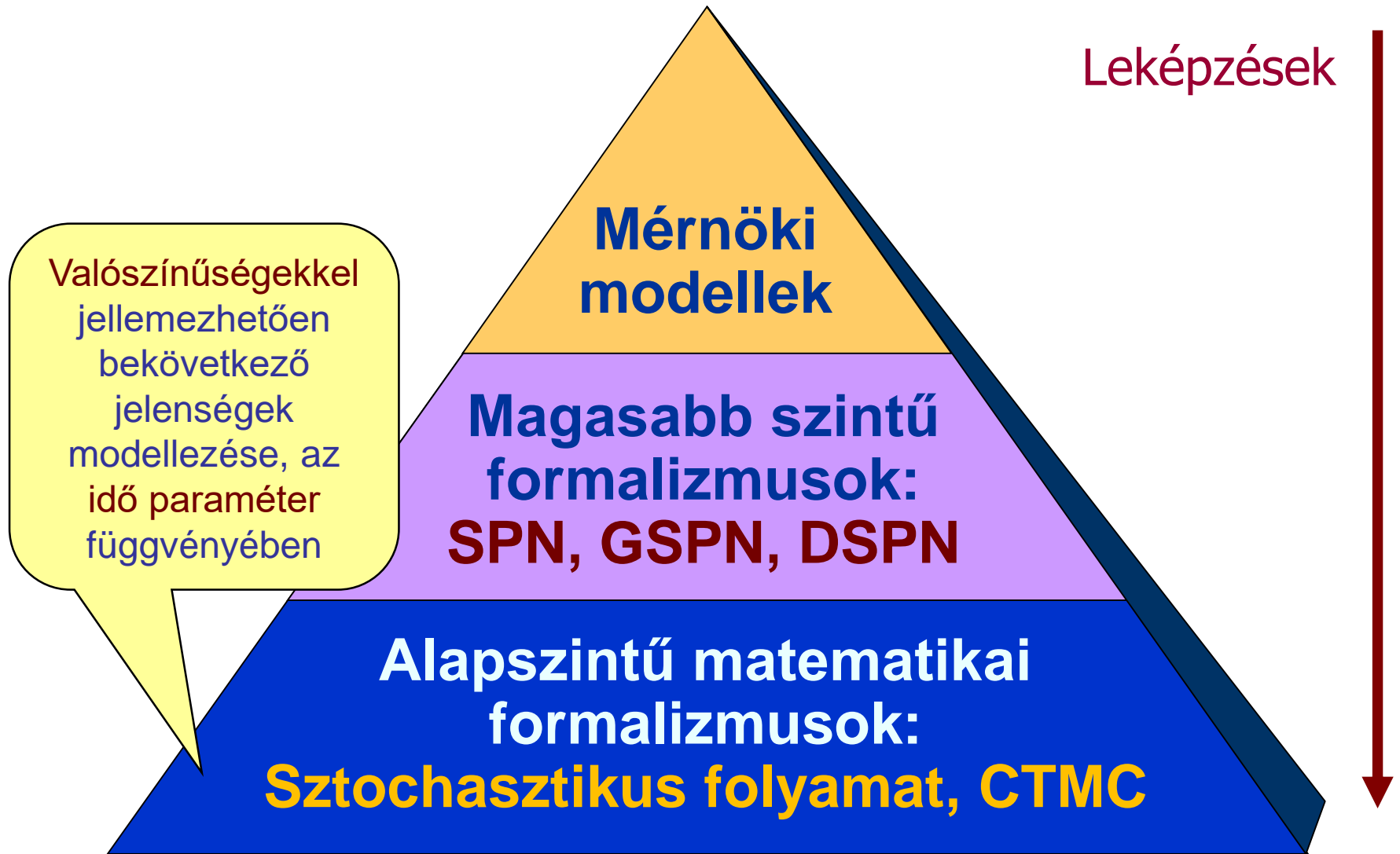


Hány orvos elég az elfogadható kiszolgáláshoz?

Mire jó ez a típusú modellezés?

- Modellezés ismert előnye: Vizsgálatok a **tervezési fázisban** (még a költséges implementáció előtt)
 - Tervezői döntések igazolása
 - Alternatívák összevetése
 - Paraméterek „hangolása”
- A modellezés szokásos problémája: **Valóságghűség**
 - Paraméterek: Idő és valószínűségi paraméterek is
 - Rendelkezésre állnak-e?
 - Ha becsült értékek, akkor hogyan validálhatók?
 - A modell komplexitásának kezelése
 - Az absztrakció meddig terjedhet?

Milyen modelleket alkalmazunk majd?

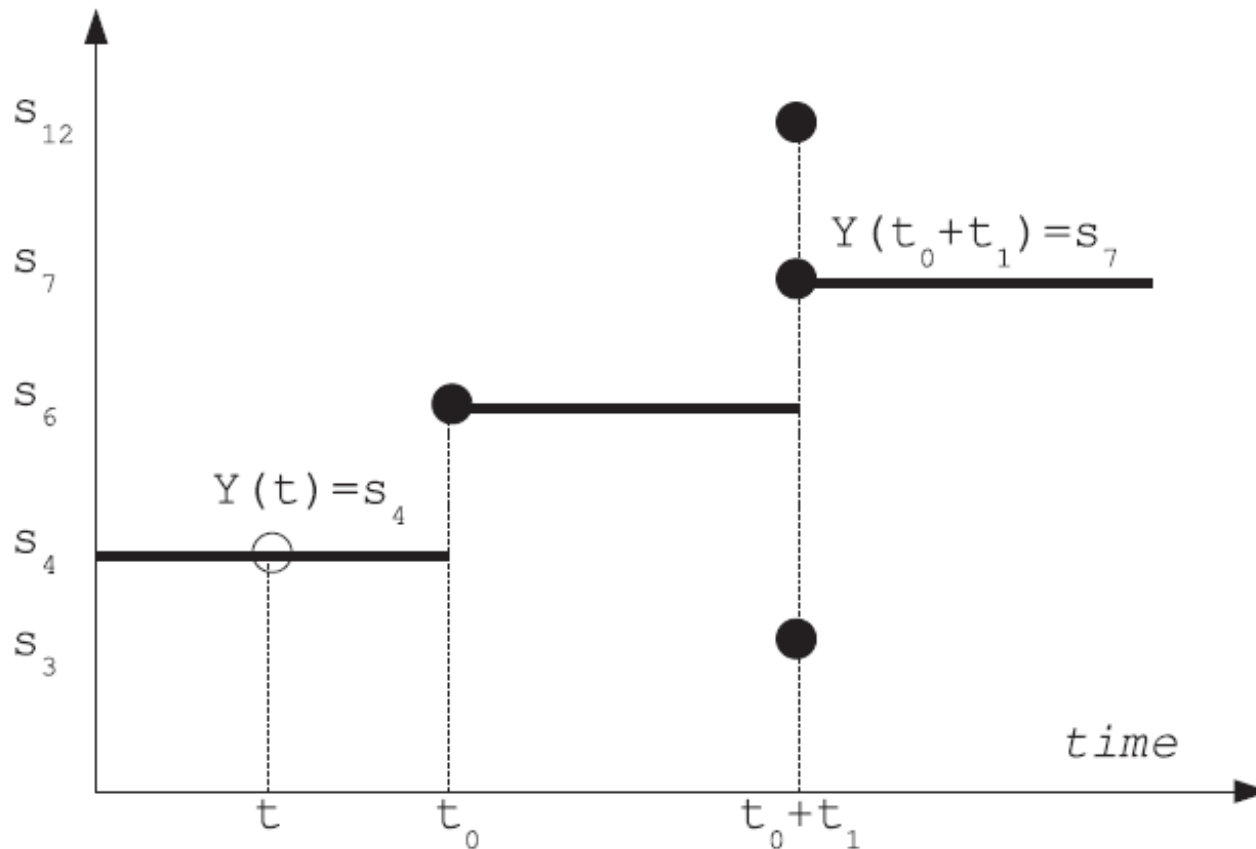


Alapszintű formalizmusok:
Sztochasztikus folyamatok,
folytonos idejű Markov-láncok (CTMC)

Sztochasztikus folyamatok alapjai

- Valószínűségi változó: Véletlen kimenetelű jelenséget ír le egy adott valószínűségi térben
 - X valsz. változó valsz. eloszlásfüggvénye: $F_X(x) = P\{X \leq x\}$
 - X valsz. változó valsz. sűrűségfüggvénye: $f_X(x) = dF_X(x)/d(x)$
- Sztochasztikus folyamat:
 - Informálisan: Valószínűségekkel jellemezhetően bekövetkező jelenségek modellezése, az idő paraméter függvényében
 - Példa: Állapotok valószínűségeinek változása az időben
 - Valószínűségi változók halmaza $\{X(t), Y(t), \dots\}$
 - t (idő) paraméterrel
 - Ugyanazon valószínűségi térben
- Viselkedés megjelenítése:
 - Trajektóriák halmaza a folyamat állapotaira (valószínűségi térben)
 - Az összes lehetséges trajektória jellemzi a sztochasztikus folyamatot

Egy trajektória megjelenítése



- $Y(t)$ valsz. változó adja meg a folyamat állapotát
- Állapotok tartási idői: t_0, t_1, \dots

Markov folyamatok

- Olyan sztochasztikus folyamat, amire jellemző a Markov tulajdonság:

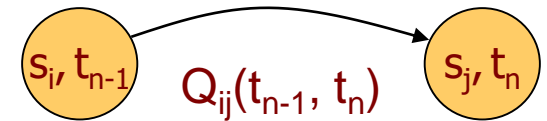
Minden $t > t_n > t_{n-1} > \dots > t_0$ esetén, $X(t)$ állapotra:

$$P\{X(t)=x \mid X(t_n)=x_n, X(t_{n-1})=x_{n-1}, \dots, X(t_0)=x_0\} = P\{X(t)=x \mid X(t_n)=x_n\}$$

- Informálisan: „Emlékezetnélküli” tulajdonság
 - A jövőbeli állapot (t -ben) csak az aktuális állapottól (t_n -ben) függ, és nem függ a korábbi állapotoktól
- Diszkrét állapotterű Markov folyamatok: **Markov-láncok**
 - Diszkrét állapotokban való tartózkodás idejével (tartási idő) jellemezhetők a trajektóriák
 - A τ tartási idő **negatív exponenciális eloszlású**: $P\{\tau \leq t\} = 1 - e^{-\lambda t}$
 - Az egyetlen eloszlásfüggvény, ami a Markov tulajdonságot teljesíti
 - Bármely időpillanatban a **maradék tartási idő** statisztikailag független attól, hogy eddig **mennyi időt** töltött a folyamat az adott állapotban

Folytonos idejű Markov-láncok (CTMC)

- CTMC: Continuous Time Markov Chain
 - Folytonos idő paraméter, diszkrét állapotter
- Jelölések, tulajdonságok:



- Diszkrét állapotok: s_0, s_1, \dots, s_n
- Állapotátmenet valószínűsége: $Q_{ij}(t_{n-1}, t_n) = P\{S(t_n) = s_j \mid S(t_{n-1}) = s_i\}$
- Homogén Markov-folyamat: $Q_{ij}(t, t + \Delta t) = Q_{ij}(\Delta t)$
 - Állapotátmenet valószínűsége nem változik az idő függvényében
- Állapotátmeneti intenzitás (gyakoriság, ráta):

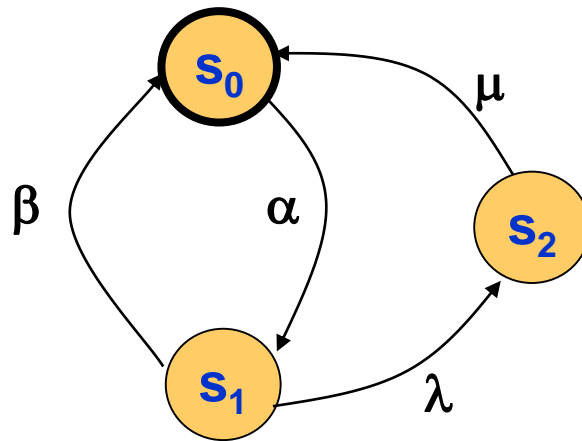
$$R_{ij}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} Q_{ij}(\Delta t)$$

- Állapot elhagyás összesített intenzitása egy s állapotra:

$$E(s) = \sum_{s' \in S, s \neq s'} R_{s, s'}$$

Egy egyszerű CTMC

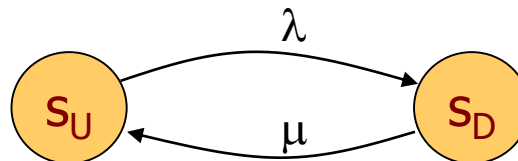
- CTMC szokásos megjelenítése:
 - Állapotok (kezdő valószínűségekkel)
 - Minden állapotpárra az **állapotátmeneti intenzitás** (ahol nem nulla, csak ott van feltüntetve)



CTMC alkalmazások

- Megbízhatósági modellezés:

- Komponens állapotai: Hibamentes s_U vagy hibás s_D állapot
- Gyakorlati tapasztalat **elektronikai komponensekre**:
 - A hibamentes állapot tartási ideje exponenciális eloszlással jellemezhető a tipikus használati tartományban
 - Az exp. eloszlásfüggvény paramétere: Meghibásodási gyakoriság, λ
 - A javítási időt is exp. eloszlással veszik figyelembe (egyszerűsítés), μ
- Így a modell:

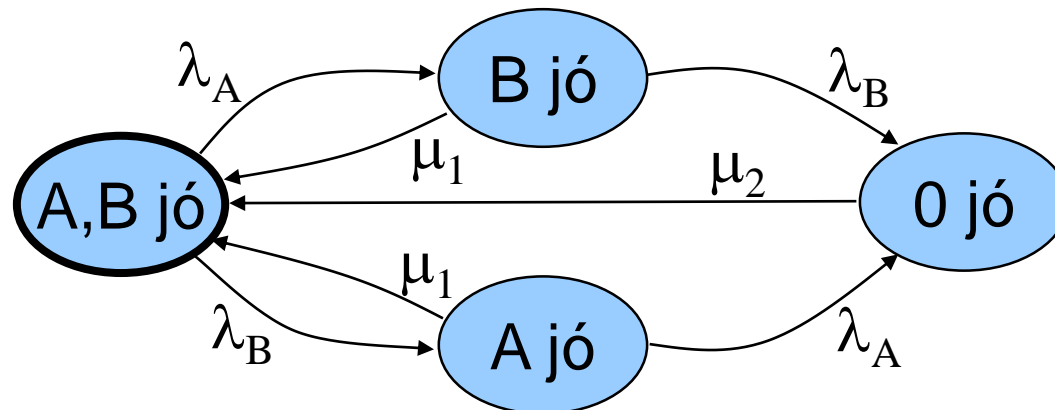


- Teljesítmény modellezés

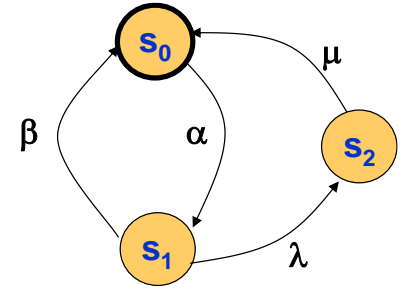
- Sorbanállás - kiszolgálás
 - M/M/1 sor: „Markovi” beérkezési és kiszolgálási idők
 - Állapottér mint CTMC vehető fel

Példa: Megbízhatósági modellezés

- Két szerverből (A, B) álló rendszer:
 - Bármelyik szerver meghibásodhat
 - A szerverek külön-külön vagy együtt is javíthatók
- Rendszerszintű állapotok: Mely szerverek jók
- Állapotátmenetek (exponenciális eloszlású időzítés):
 - Az A szerver meghibásodása: λ_A meghibásodási tényező
 - A B szerver meghibásodása: λ_B meghibásodási tényező
 - Egy szerver javítása: μ_1 javítási tényező
 - Teljes rendszer javítása: μ_2 javítási tényező



CTMC jelölések



- CTMC = $(S, \underline{\mathbf{R}})$

S állapotok halmaza

$\underline{\mathbf{R}}: S \times S \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$ állapotátmeneti intenzitás (ráta) mátrix

A paraméterek jelentése (ld. később):

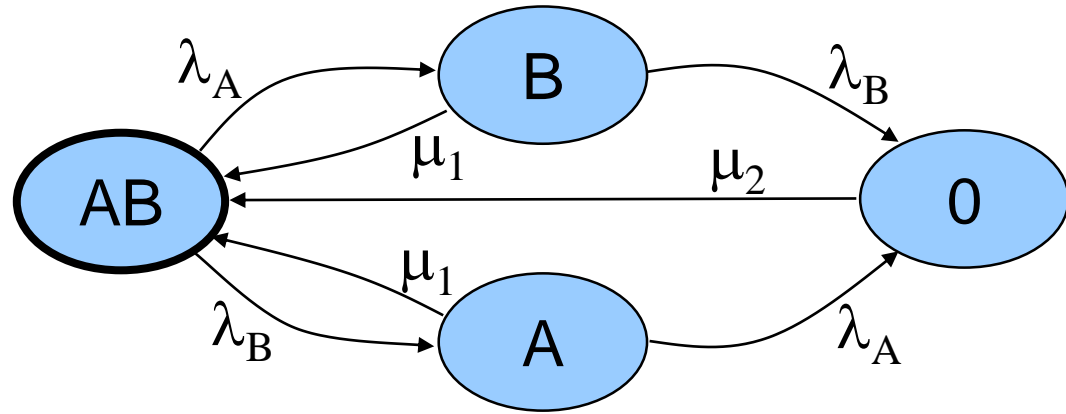
- $P\{s\text{-ből } s'\text{-be megy át } t \text{ időn belül}\} = 1 - e^{-R(s,s')t}$
- $P\{s \text{ állapot elhagyása } t \text{ időn belül}\} = 1 - e^{-E(s)t}$

Ebből: $\underline{\mathbf{Q}} = \underline{\mathbf{R}} - \text{diag}(E)$ „infinitezimális generátormátrix”

- Jelölések a trajektóriára:

- $\sigma = s_0, t_0, s_1, t_1, \dots$ (t_i időpontban lép ki s_i -ből)
- $\sigma@t$ az állapot a t időpillanatban
- $\text{Path}(s)$ az s -ből induló útvonalak halmaza
- $P\{s, \sigma\}$ egy útvonal bejárásának valószínűsége

Példa: CTMC jelölések



$$\mathbf{R} = \begin{matrix} & \begin{matrix} \text{AB} & \text{B} & \text{A} & 0 \end{matrix} \\ \begin{matrix} \text{AB} \\ \text{B} \\ \text{A} \\ 0 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & \lambda_A & \lambda_B & 0 \\ \mu_1 & 0 & 0 & \lambda_B \\ \mu_1 & 0 & 0 & \lambda_A \\ \mu_2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\mathbf{E} = \begin{matrix} & \begin{matrix} \text{AB} & \text{B} & \text{A} & 0 \end{matrix} \\ \begin{matrix} \text{AB} \\ \text{B} \\ \text{A} \\ 0 \end{matrix} & \begin{pmatrix} \lambda_A + \lambda_B & \mu_1 + \lambda_B & \mu_1 + \lambda_A & \mu_2 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\mathbf{Q} = \begin{matrix} & \begin{matrix} \text{AB} & \text{B} & \text{A} & 0 \end{matrix} \\ \begin{matrix} \text{AB} \\ \text{B} \\ \text{A} \\ 0 \end{matrix} & \begin{pmatrix} -(\lambda_A + \lambda_B) & \lambda_A & \lambda_B & 0 \\ \mu_1 & -(\mu_1 + \lambda_B) & 0 & \lambda_B \\ \mu_1 & 0 & -(\mu_1 + \lambda_A) & \lambda_A \\ \mu_2 & 0 & 0 & -(\mu_2) \end{pmatrix} \end{matrix}$$

CTMC megoldása

- Tranziens állapotvalószínűségek:

- $\pi(s, s', t) = P\{\sigma \in \text{Path}(s) \mid \sigma @ t = s'\}$ annak valószínűsége, hogy s -ből indulva a t időpillanatban s' -ben tartózkodik
- $\underline{\pi}(s, t)$ az állapotok valószínűségei s -ből indulva t időpillanatban
- CTMC tranziens megoldása:

$$\frac{d \underline{\pi}(s, t)}{dt} = \underline{\pi}(s, t) \underline{Q}$$

Állapot tartási ideje:

$$P\{s\text{-ben marad } t \text{ ideig}\} = e^{-E(s)t}$$

- Állandósult állapotbeli állapotvalószínűségek:

- $\pi(s, s') = \lim_{t \rightarrow \infty} \pi(s, s', t)$ az állapotok valószínűsége s -ből indulva
- $\underline{\pi}(s)$ az állapotok valószínűsége (sorvektorként)
- CTMC állandósult állapotbeli megoldása:

$$\underline{\pi}(s) \underline{Q} = 0 \quad \text{ahol} \quad \sum_{s'} \pi(s, s') = 1$$

Miért beszéltünk minderről?

- A Markov-láncok jellegzetességei
 - Előny: Matematikailag jól kezelhetők, megoldási módszerek vannak
 - Hátrány: Nagy állapottereket nehézkes felvenni gyakorlati rendszerek modellezése során
 - Egyszerű állapotok és átmenetek szintjén kellene modellezni
 - Nem jól támogatja konkurens események, szinkronizáció modellezését
 - Nincs lehetőség hierarchikus modellezésre
- Mire használjuk a Markov-láncokat?
 - Alapszintű (háttér) formalizmus magasabb szintű modellekhez
 - Sztochasztikus Petri-hálókhoz
 - Sztochasztikus processz algebrákhoz
 - Sztochasztikus Petri-háló elérhetőségi gráfja CTMC lesz
 - Markov-lánc megoldása, ezen végzett ellenőrzés felhasználható
 - Analógia: Petri-háló elérhetőségi gráfja mint Kripke-struktúra
 - A modellellenőrzés a Kripke-struktúrán végezhető

Sztochasztikus Petri-hálók

Definíció

- Alapkonceptió: Az idő modellezése
 - Az időt a **tranzíciók tüzeléséhez** kötjük: a tüzeléssel leírható tevékenység, történés, állapotváltozás **idejét** modellezzük
- Egy Petri-hálót **sztochasztikusnak** nevezünk, ha
 - Minden tranzíciójához **tüzelési időt (késleltetést)** rendelünk
 - A tüzelési késleltetés véletlen (valószínűségi változóval írható le, egy **adott eloszlás szerint** adja meg a késleltetési időt)
 - A tüzelési késleltetés **statisztikailag független** a többi tranzíció késleltetési idejétől
- Sztochasztikus Petri-háló osztályok áttekintése
 - Sztochasztikus Petri-háló (SPN)
 - Általánosított sztochasztikus Petri-háló (GSPN)
 - Determinisztikus és sztochasztikus Petri-háló (DSPN)

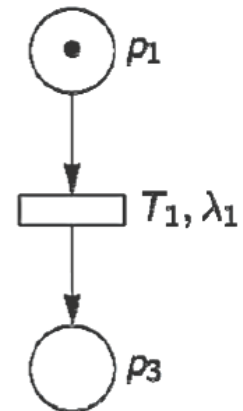
Sztochasztikus Petri-hálók (SPN)

- SPN: Stochastic Petri Net
- Az egyszerű Petri-hálók kiterjesztése
 - A tranzíciókhoz véletlen tüzelési késleltetést rendelünk
 - A késleltetés **negatív exponenciális** valószínűségi eloszlásfüggvénnyel jellemezhető
 - Jelölés: λ_i egy T_i tranzíció d_i késleltetési idejéhez tartozó negatív exponenciális eloszlás paramétere (poz. valós szám)
 - Ez alapján:

$$P \{ d_i \leq t \} = 1 - e^{-\lambda_i t} \quad P \{ d_i > t \} = e^{-\lambda_i t}$$

- Grafikus jelölés

- Tranzíciók mint üres téglalapok
- Neg. exp. eloszlás paramétere: tranzíció tüzelési gyakorisága, „rátája”



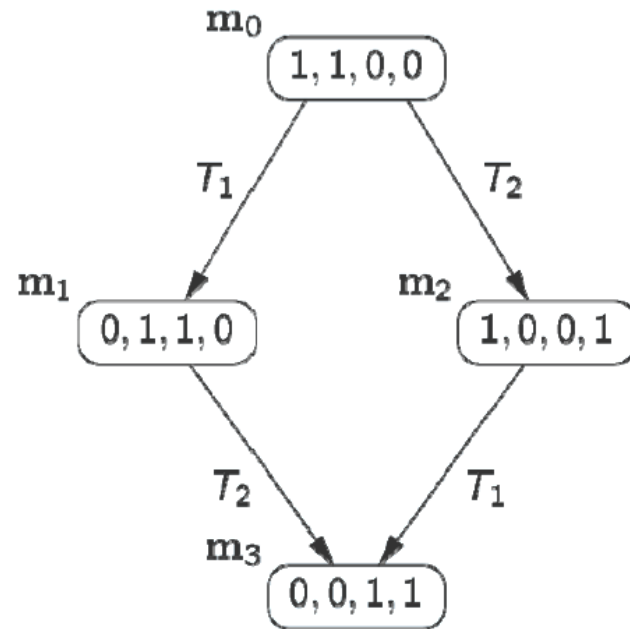
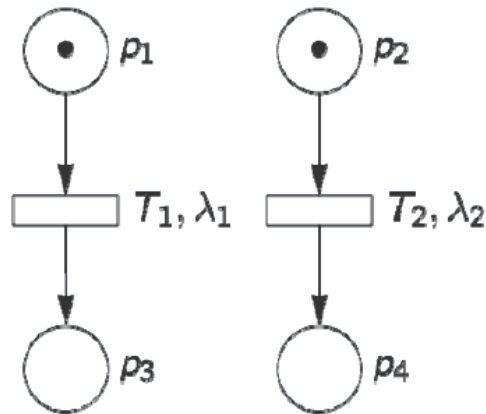
A tüzelési szemantika változása

- Engedélyezettség feltétele: Nem változik
 - Minden bemenő él végén lévő helyen legalább annyi token van, mint amennyi az él súlya
- Tüzelési szabály: Egy tranzíció tüzelhet egy $t+d$ időpillanatban, ha
 - t időpontban engedélyezetté vált
 - d késleltetési időt sorsolt a hozzá tartozó eloszlásfüggvény szerint
 - a $[t, t+d)$ időtartományban folyamatosan engedélyezett volt
- Tüzelés után, az új jelölésben az engedélyezetté váló tranzíciók új késleltetéseket sorsolnak

Mi történik, ha több tranzíció engedélyezett?

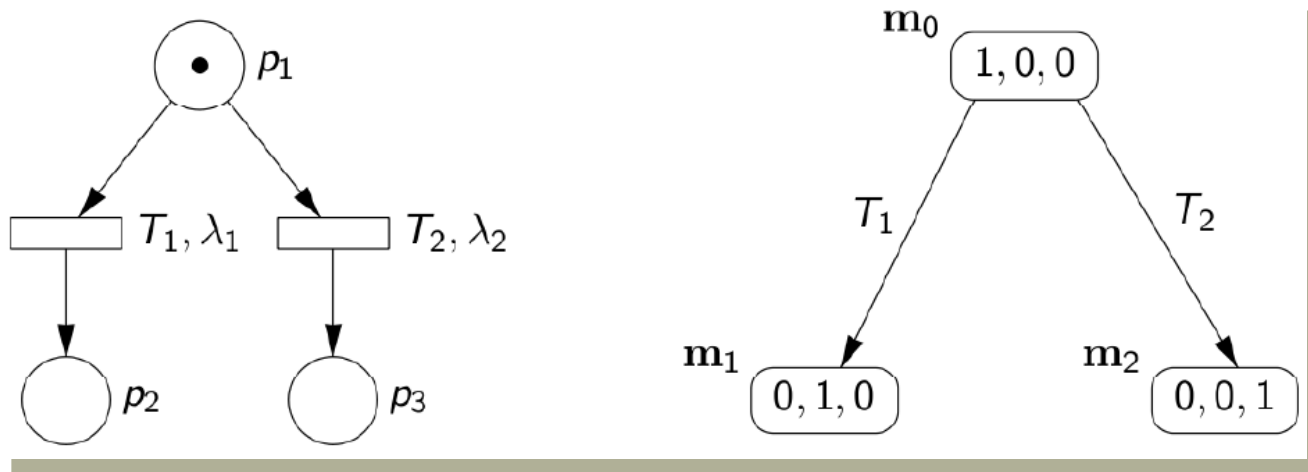
- Az a tranzíció tüzel, amelynek hamarabb letelik a sorsolt késleltetési ideje
 - Engedélyezett tranzíciók **versenyben** vannak
 - A sorsolt idők alapján (valószínűségi) döntés
- Az engedélyezetten maradó tranzíciók helyzete egyikük tüzelése után:
 - A tüzeléskor új jelölés alakul ki
 - Mik lesznek ekkor az új késleltetések?
 - A késleltetési idő exponenciális eloszlása miatt fennáll az „emlékezetnélküliség” (Markov-tulajdonság)
 - A tüzelésig hátralévő idő statisztikailag független az engedélyezetté válás óta eltelt időtől
 - Az engedélyezett tranzíciók **tüzelésig hátralévő ideje** ugyanúgy exponenciális eloszlású marad

Elérhetőségi gráf: Konkurens tranzíciók



- Ha T_1 tüzel $d_1 \geq 0$ késleltetéssel, akkor mi lesz T_2 tüzelésének késleltetési ideje az új jelölésben?
 - λ_2 paraméterű exponenciális eloszlású marad, az eredeti eloszlásfüggvény Markov-tulajdonsága miatt

Elérhetőségi gráf: Konfliktusban lévő tranzíciók



- Mi lesz az m_0 jelölés tartási ideje?
 - Két exp. eloszlásfüggvényű valószínűségi változó minimuma határozza meg
 - Tétel: Ez is exp. eloszlásfüggvényű, $\lambda_1 + \lambda_2$ paraméterrel
 - Tehát a tartási idő exponenciális eloszlásfüggvénnyel jellemezhető, aminek paramétere $\lambda_1 + \lambda_2$
 - A tartási idő várható értéke $1/(\lambda_1 + \lambda_2)$

Általánosítás

- Ha n számú, $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ paraméterű tranzíció engedélyezett egy m jelölésben, akkor
 - Az m jelölés tartási idejét jellemző exponenciális eloszlás paramétere:

$$\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n$$

- Az m jelölés elhagyásának várható ideje:

$$\frac{1}{\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n}$$

- Annak a valószínűsége, hogy a λ_1 paraméterű tranzíció tüzel először:

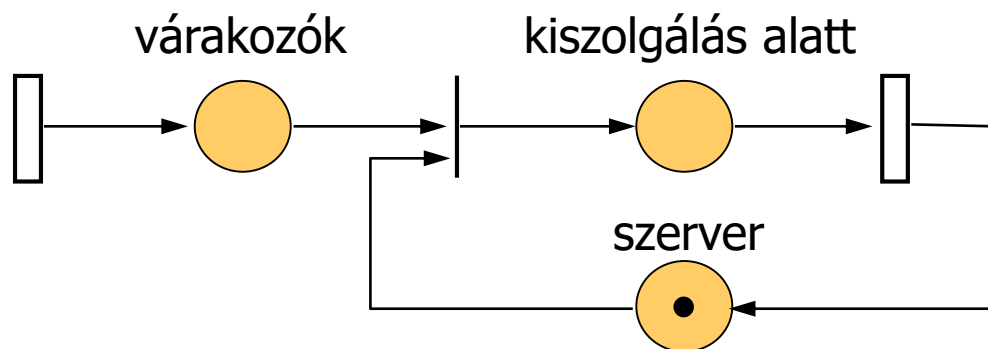
$$\frac{\lambda_1}{\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n}$$

Jellemzők összefoglalása az SPN-re

- Az új jelölés kialakulásához szükséges idő **exponenciális eloszlású**
 - Konfliktusban lévő vagy konkurens tranzíciók esetén is
- Az időzítéssel ellátott elérhetőségi gráf egy folytonos idejű Markov-lánc (CTMC)
 - Struktúrája független a tranzíciók paramétereinek értékétől
 - Állapotátmeneti ráta: a tüzelő tranzíció λ paramétere
 - A CTMC megoldási módszerei használhatók az SPN analíziséhez
- Az analízis eredményei
 - Állandósult állapotbeli (aszimptotikus) megoldás (létezik, ha az SPN korlátos és megfordítható):
 - Jelölések állandósult állapotbeli valószínűsége
 - Tokenek számának várható értéke egy-egy helyen
 - Tranzíciók tüzelési gyakorisága
 - Tranziens megoldás:
 - Jelölések valószínűségi időfüggvényei

Példa: M/M/1 sor

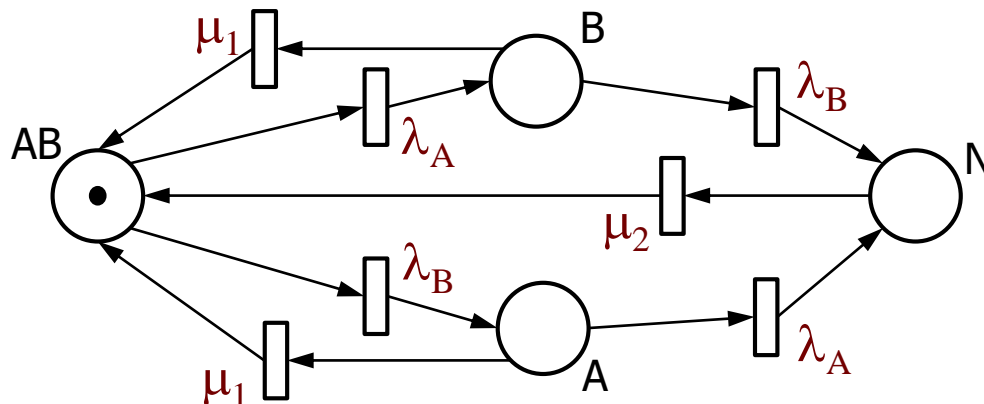
- Egy szerver szolgál ki sorban álló kéréseket
- Exponenciális eloszlásfüggvénnyel jellemezhető:
 - Kérések beérkezésének időközei
 - Kiszolgálási idő



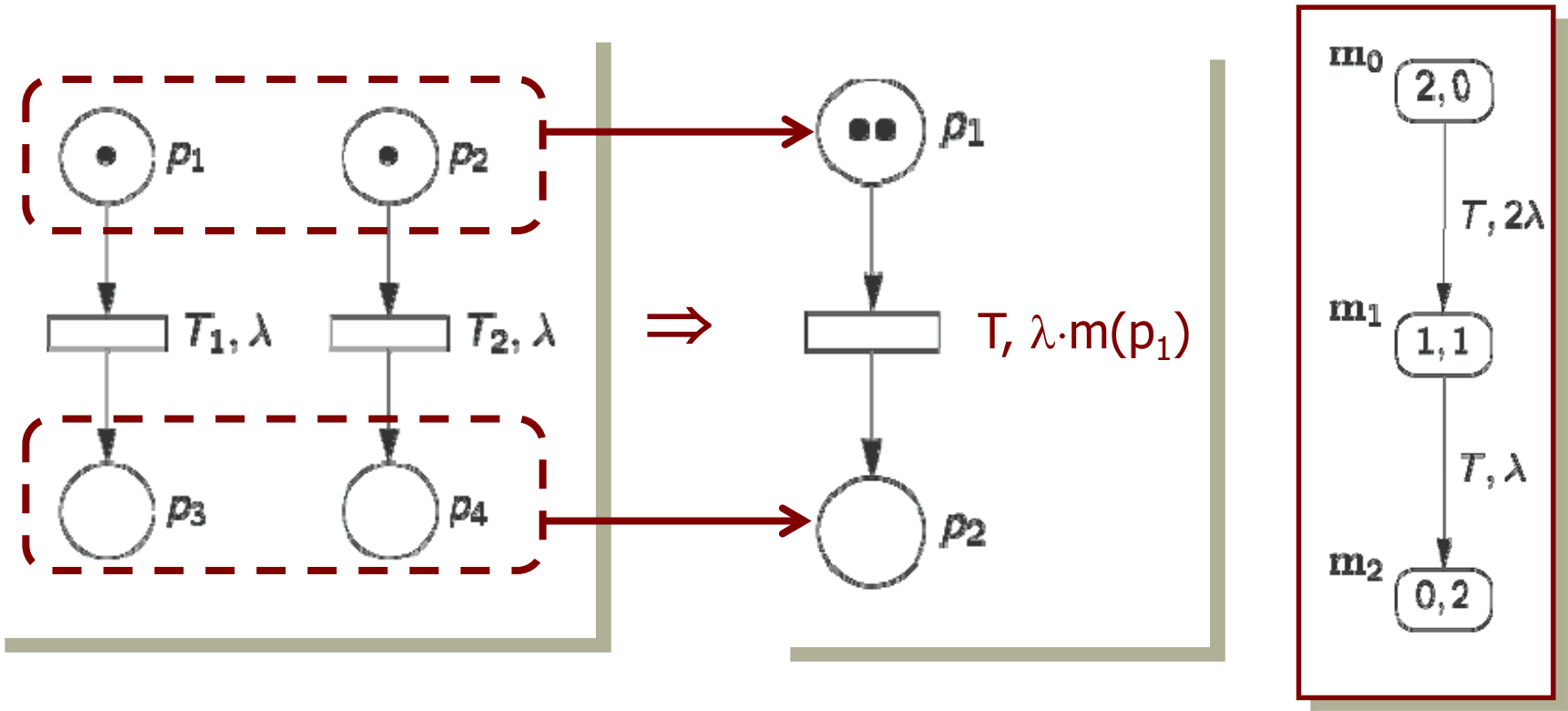
- Meghatározható (különbéle paraméterek mellett):
 - Szerver kihasználtsága, szükséges szerverek száma
 - Várakozók átlagos száma

Példa: Megbízhatósági modellezés

- Két szerverből (A, B) álló rendszer:
 - Bármelyik szerver meghibásodhat
 - A szerverek külön-külön vagy együtt is javíthatók
- Rendszerszintű állapotok: Mely szerverek jók (AB, A, B, N)
- Állapotátmenetek (exponenciális eloszlású időzítés):
 - Az A szerver meghibásodása: λ_A meghibásodási gyakoriság
 - A B szerver meghibásodása: λ_B meghibásodási gyakoriság
 - Egy szerver javítása: μ_1 javítási tényező (gyakoriság)
 - Teljes rendszer javítása: μ_2 javítási tényező (gyakoriság)



Példa: Modell egyszerűsítés azonos paraméterű konkurens tranzíciókra



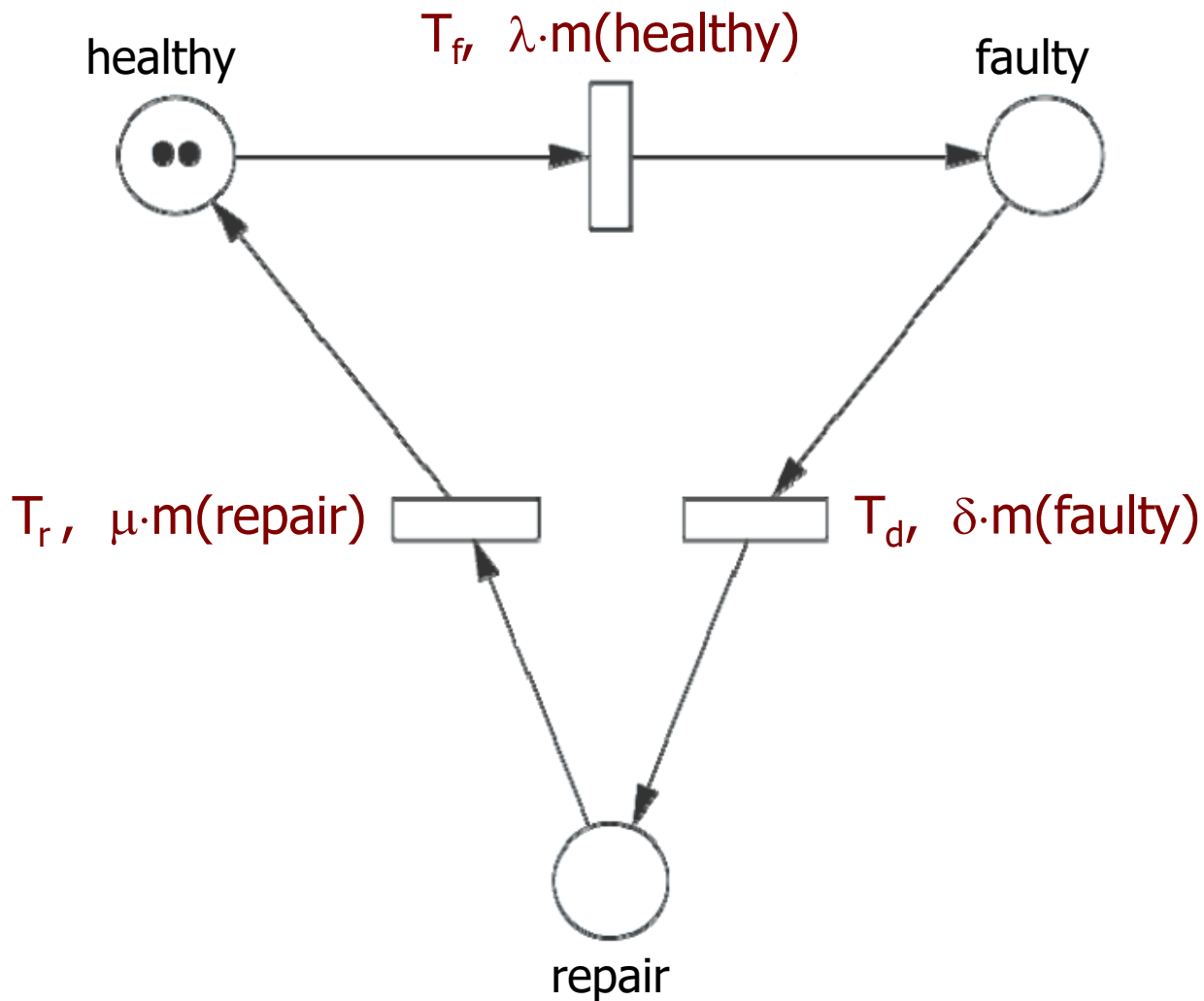
- Jelölésfüggő paraméterek időzített tranzíciókhoz
 - Modellezési erőt nem növel
 - Bemenő élhez vagy bemenő tiltó élhez kapcsolódó hely jelölésétől függhet az exponenciális eloszlásfüggvény paramétere

Példa: Redundáns rendszer megbízhatósági modellje

- Két azonos típusú szerver
- Egy-egy szerver **meghibásodási tényezője** λ
 - Azaz λ paraméterű exp. eloszlásfüggvény alapján sorsolható idő eltelte után hibásodik meg
 - A szerverek függetlenül hibásodhatnak meg
- A hiba **detektálási ideje** δ paraméterű exp. eloszlásfüggvénnyel jellemezhető
 - Egyszerre több szerver hibája is detektálható
- A hiba **javítási ideje** μ paraméterű exp. eloszlásfüggvénnyel jellemezhető
 - Egyszerre több szerver is javítható (nem csak egy szerelő van)

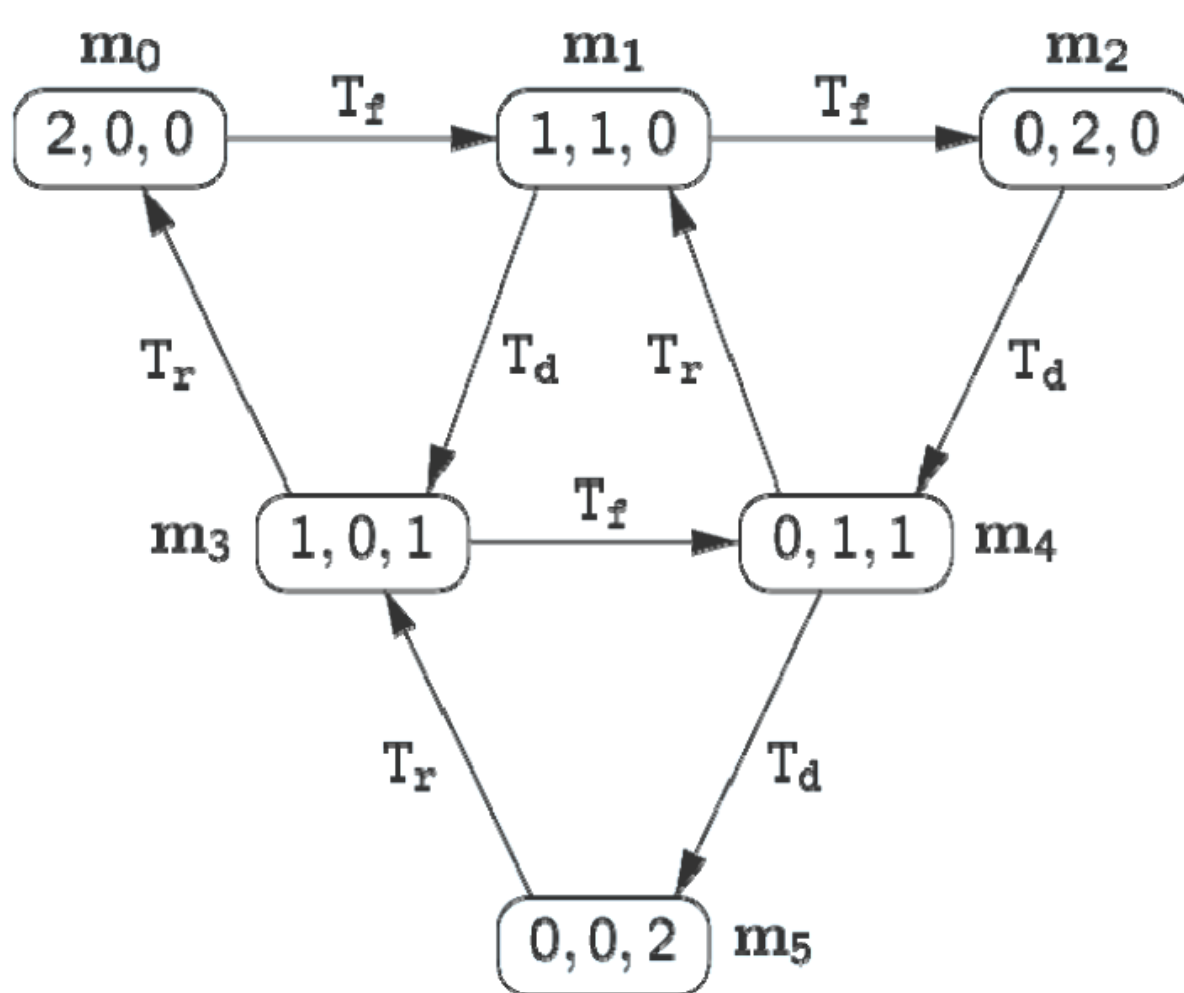
Példa: Redundáns rendszer megbízhatósági modellje

- Az SPN modell:



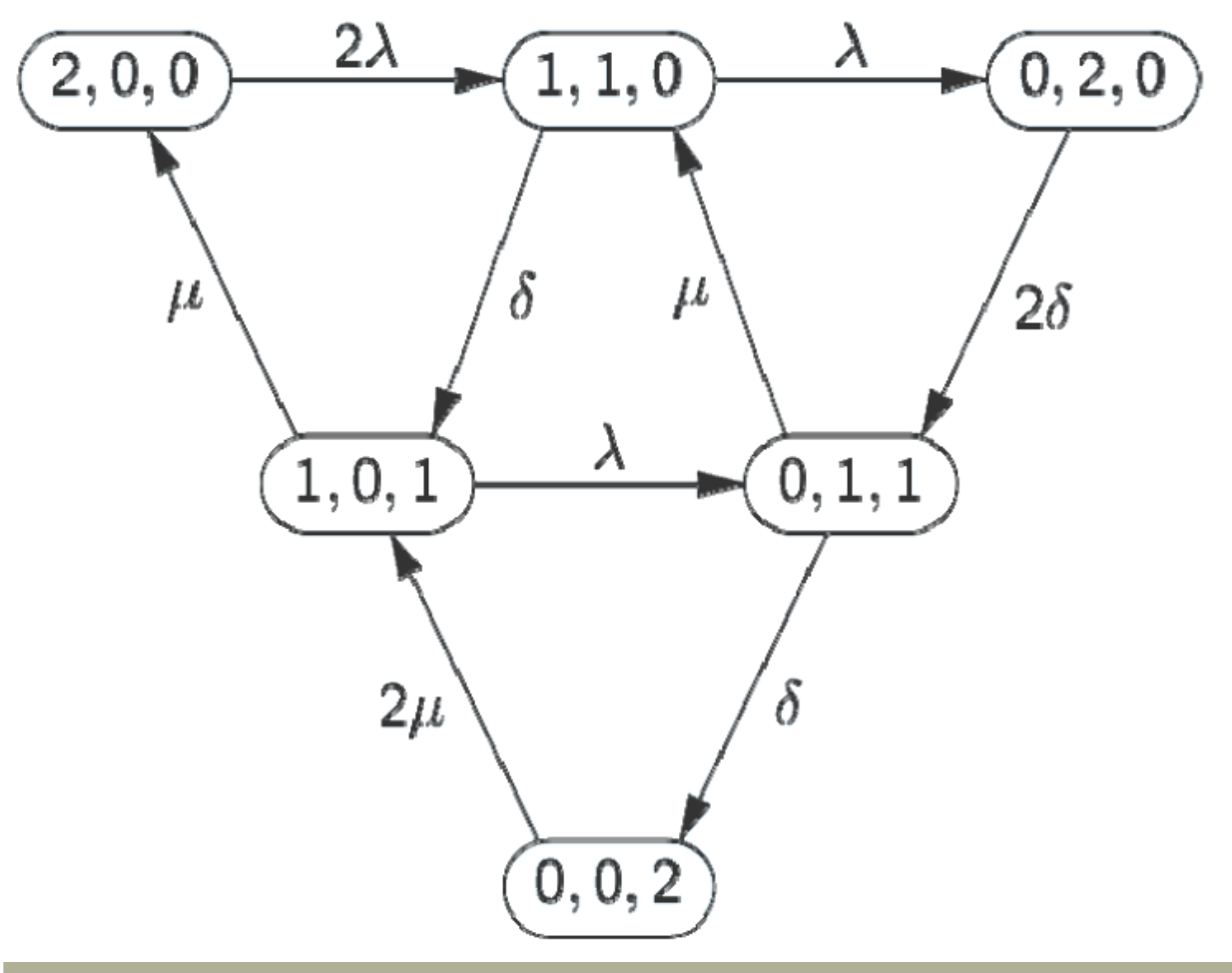
Példa: Redundáns rendszer megbízhatósági modellje

- Az elérhetőségi gráf: (healthy, faulty, repair) jelölésre



Példa: Redundáns rendszer megbízhatósági modellje

- Az elérhetőségi gráf mint CTMC: (healthy, faulty, repair)



További sztochasztikus Petri-háló osztályok

Általánosított sztochasztikus Petri-hálók

- **GSPN: Generalized Stochastic Petri Net**
- **Kiterjesztések SPN-hez képest**
 - **Azonnal tranzíciók**
 - Logikai függőségek modellezésére
 - **Prioritások tranzíciók között**
 - Konfliktusok feloldására
 - **Tiltó élek**
 - **Örfeltételek**
 - Egyszerűsítés (élek helyett predikátumok)
- **Az elérhetőségi gráf továbbra is CTMC**
 - **Eltűnő (vanishing) jelölések**
 - **Adott ideig fennálló (tangible) jelölések**

GSPN formális definíció

$GSPN = (P, T, I, O, m_0, H, \Pi, L, G)$

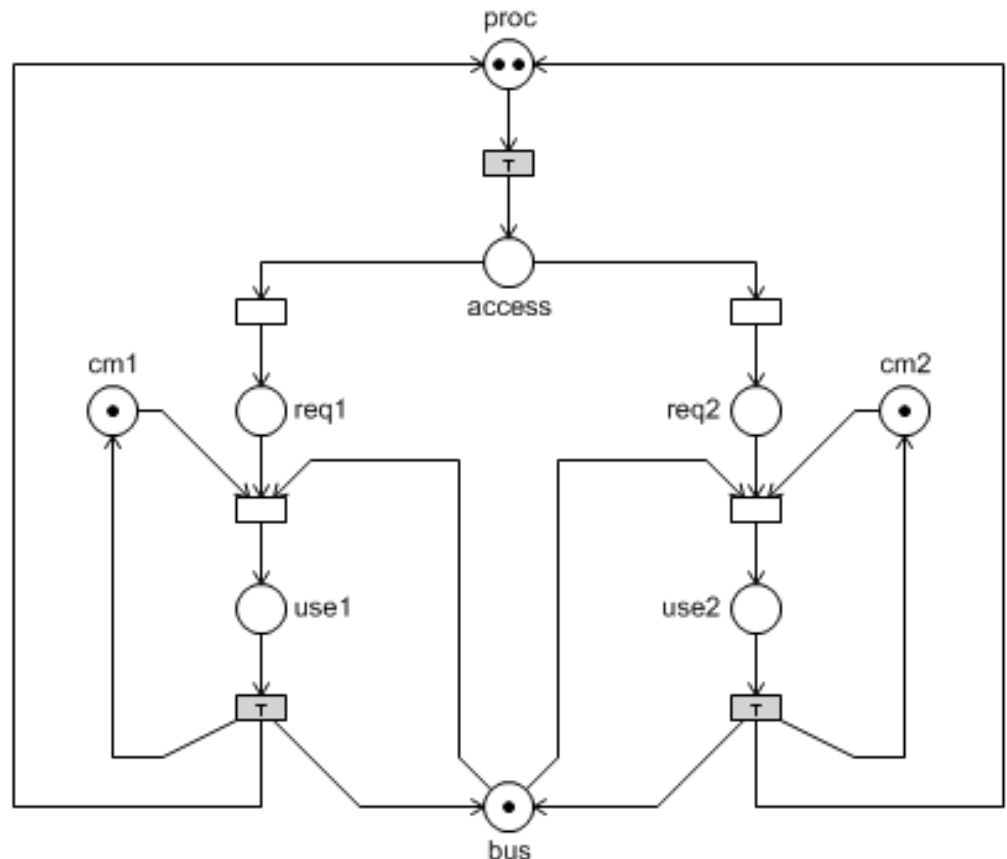
- $H \subseteq P \times T$ tiltó élek
- $\Pi: T \rightarrow Z$ prioritások
 - Időzített tranzíciók: 0 a prioritás
 - Azonnali tranzíciók: >0 a prioritás; ez alapján végezhető konfliktusfeloldás közöttük
- $L: T \rightarrow R^+$ a tranzíciók paraméterei
 - Időzített tranzíciók esetén: A késleltetési idő sorsolásához a negatív exp. valószínűségi eloszlásfüggvény paramétere
 - Azonnali tranzíciók esetén: Súlyok az azonos prioritású, konfliktusban lévő engedélyezett tranzíciók közötti véletlenszerű választáshoz
- $G: T \rightarrow \text{Boole-fv}$ tranzíciókhoz rendelt őrfeltételek
 - Az adott átmenet engedélyezetté válásához igaznak kell lennie
 - A jelöléseken értelmezett, pl. $[m(P) > 2]$, ahol $m(P)$ a P hely jelölése

GSPN példa

- Több processzor (proc)
 - Adott gyakoriságú kommunikációs igény (access)
- Közös buszon (bus) két kommunikációs egység (cm1, cm2)
 - Adott valószínűséggel cm1 vagy cm2 használata

- **Elemezhető:**

- Várakozók átlagos száma az egyes kommunikációs egységekre
- Busz kihasználtság (foglaltság)
- Kommunikációs egységek kihasználtsága
- ...



Determinisztikus és sztochasztikus Petri-hálók

- **DSPN: Deterministic and Stochastic Petri Net**
- További kiterjesztések:
 - **Determinisztikus késleltetéssel** (tüzelési idővel) ellátott tranzíciók is lehetségesek
 - **Konstans** késleltetést jelent a tranzíció tüzeléséhez
 - Használható a determinisztikus idejű aktivitások modellezésére (pl. javítási idő a megbízhatósági modellezésben)
 - Jelölés: Befeketített vastag téglalap
- **Az analízis hatékonyságának feltétele:**
 - Egy jelölésben **csak egy determinisztikus időzítésű** tranzíció legyen engedélyezett
 - Ez esetben az elérhetőségi gráf Markovi analízissel vizsgálható marad

Általános időzített Petri-hálók (TPN)

- Általános eloszlásfüggvény adható a tranzíciók tüzelési idejének (késleltetésének) sorsolásához
- Általános esetben az elérhetőségi gráf nem CTMC
 - **Struktúrája** függ az eloszlások paramétereitől
 - Markovi analízissel nem vizsgálható
 - Speciális esetekre van csak analitikus megoldás
 - Szimulációval való megoldás szokásos
 - Nehéz, ha eltérő a késleltetések nagyságrendje
- Nem triviális a késleltetések **újrásorsolásának** szemantikája egy-egy új jelölésben
 - Mivel az eloszlásfüggvény **nem emlékezetnélküli**, van jelentősége annak, hogy van-e és milyen az újrásorsolás

Az időzített tranzíciók általános szemantikája

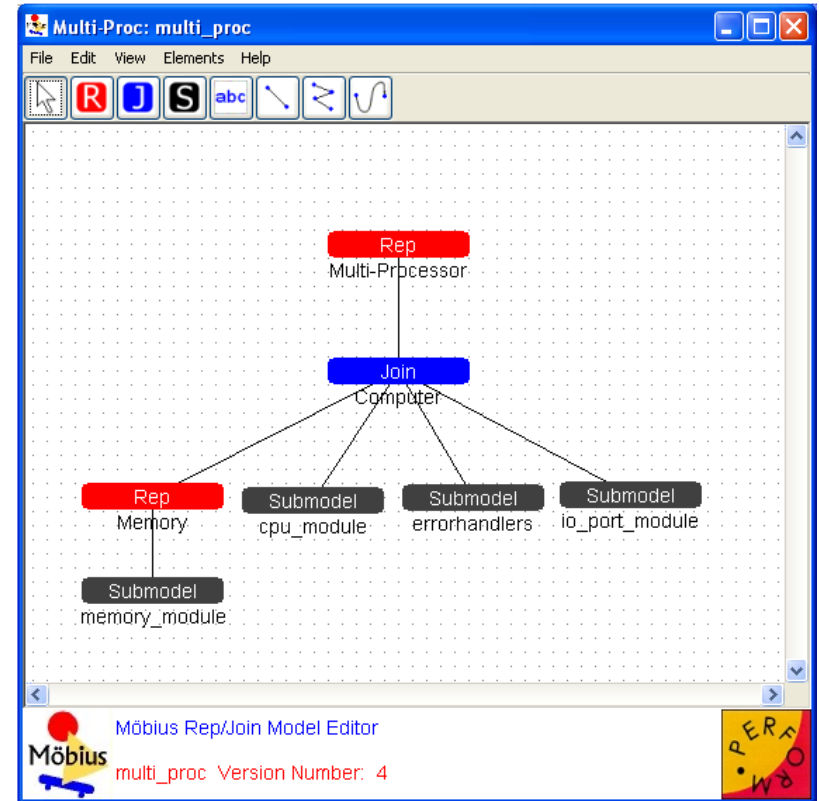
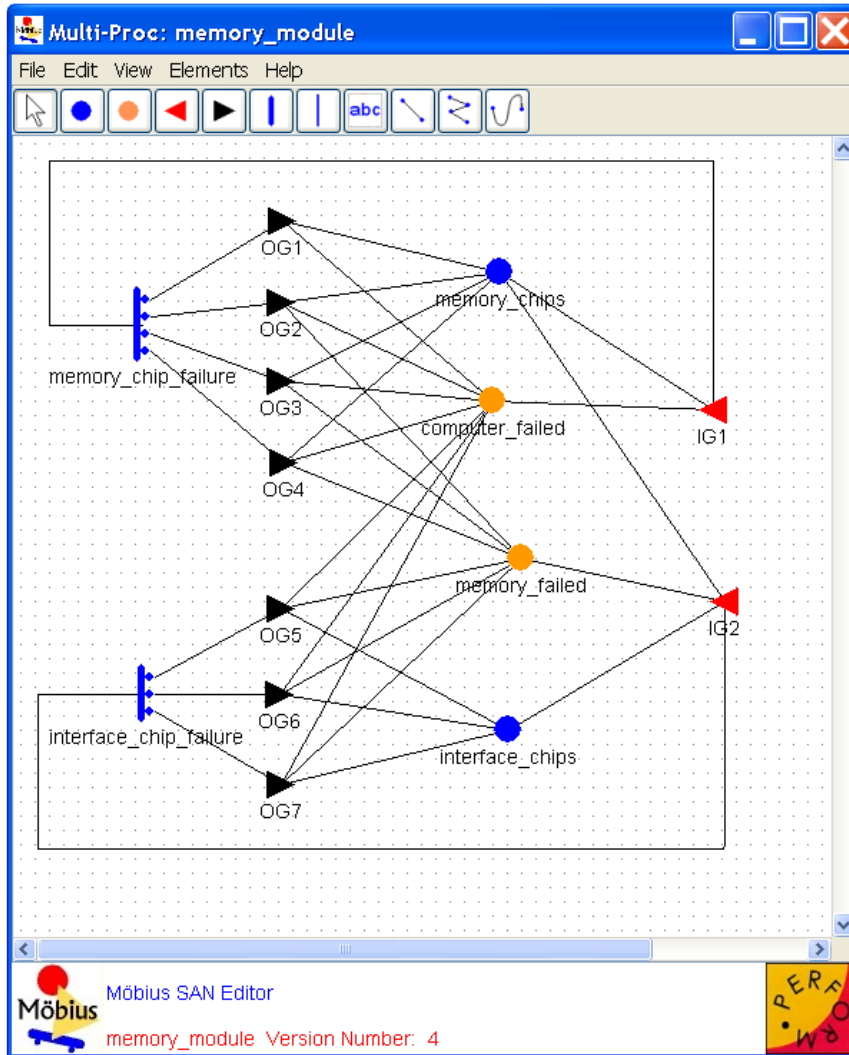
- Hogyan történik a konfliktusfeloldás?
 - Előválasztás (**preselection**): A késleltetéstől független a döntés
 - Verseny (**race**): A sorsolt késleltetési idő dönt (modellekben gyakoribb)
- Mi történik tüzelés után egy-egy új jelölés kialakulásakor?
 - A modellezett tevékenység **folytatódik, vagy újra kell kezdeni**

Szemantika: Késleltetés sorsolása az új jelölésben	Tranzíció engedélyezett marad az új jelölésben	Tüzelése előtt az engedélyzettségét elvesztő tranzíció újra engedélyezetté válik
„Race with resampling”	Újrásorsolás az eredeti eloszlás szerint: „újrakezd”	Újrásorsolás az eredeti eloszlás szerint: „újrakezd”
„Race with enabling memory”	Újrásorsolás a maradék idő szerint: „folytatódik”	Újrásorsolás az eredeti eloszlás szerint: „újrakezd”
„Race with age memory ”	Újrásorsolás a maradék idő szerint: „folytatódik”	Újrásorsolás a maradék idő szerint: „folytatódik”

Reward függvények

- Cél: Haszon (vagy költség, ha negatív) függvények megadása
- Ráta jellegű reward (rate reward):
 - Jelöléseken értelmezett, haszon/időegység értéket ad meg
 - Pl.: Ha jó a szerver, 300 Ft/óra haszon, egyébként 200 Ft/óra kötbér:
`if (m(healthy)>0) then ra=300 else ra=-200`
 - Időintervallumra: a reward ráta idő szerinti integrálásával számolható a haszon
- Impulzus jellegű reward (impulse reward):
 - Egy-egy tranzíció tüzeléséhez adja meg a haszon/tüzelés értéket
 - Példa: Egy-egy javítás költsége 500 Ft:
`if (fire(Repair)) then ri=-500`
 - Időintervallumra: tüzelésekre összegezhető haszon

Stochastic Reward Network: Möbius

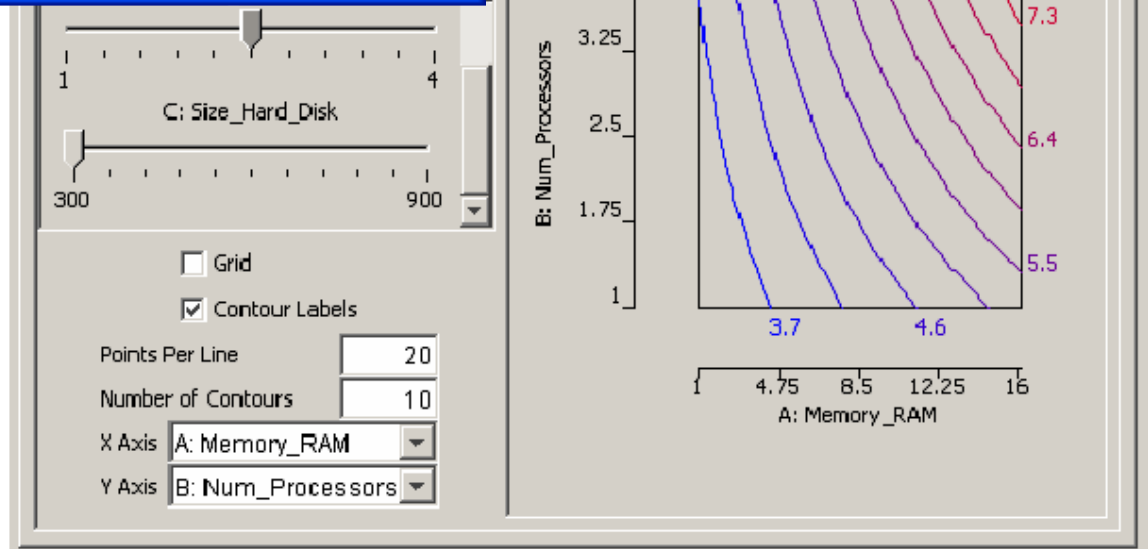


Stochastic Reward Network: Möbius

Experiment Activator

Study Name: vary_arrival_rate
Number Of Experiments: 6
Number Of Active Experiments: 6

Variable	Experiment 1	Experiment 2	Experiment 3	Experiment 4	Experiment 5	Experiment 6
Active	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
access_rate	20	20	20	20	20	20
arr_rate	5.0	10.0	15.0	20.0	25.0	30.0
io_rate	10	10	10	10	10	10
ok_prob	0.81	0.81	0.81	0.81	0.81	0.81
one_error_pr...	0.18	0.18	0.18	0.18	0.18	0.18
proc_rate	1	1	1	1	1	1



Összefoglalás

- Háttér: Sztochasztikus folyamatok és modellek
 - Folytonos idejű Markov-láncok
- Petri-háló kiterjesztések
 - SPN: neg. exp. eloszlásfv. szerint időzített tr.
 - GSPN: azonnali is
 - DSPN: determinisztikus időzítésű is
 - TPN: általános eloszlásfv. szerint időzített tr.
- Reward (haszon) függvények