

Modellezési szabályok ellenőrzése és reverse engineering az ArgoUML eszközben

Hartung István

Tartalom

- Fogalmi háttér
- ArgoUML bemutatása
- Modellezési szabályok ellenőrzése
- ArgoUML kiterjesztések

Fogalmak

•Modell

- A valóság egy absztrakciója, bizonyos aspektusokat kiemelve, másokat elrejtve
- Cél: különböző szakterületekre modellek építése, hibák korai detektálása, költségcsökkentés

•Refactoring

- Olyan átalakítás a kódon vagy modellen, ami nem jár annak szemantikai változásával
- Cél: kódminőség javítása

Fogalmak/2

- Kódgenerálás

- M2T transzformáció (futó kód, konfiguráció, tesztek)
- Módosítható/nem módosítható, kód DOM/sablon alapú

- Reverse Engineering

- Kódgenerálás ellentéte, létező rendszerhez modell készítése
- Probléma: túl sok információ → absztrakció végzése

- Round trip engineering

- Nehézség: modell és kódszinkronizáció

ArgoUML

- Ingyenes, nyílt forráskódú modellező eszköz
 - <http://argouml.tigris.org/>
- 2003: Jason E. Robbins, ma már 150 fejlesztő, 19 ezer regisztrált fejlesztő
- Külön kezeli a modellt és a diagramokat
- Modell:
 - Saját API: UML 1.4 (Netbeans MDR) és 2.2 (Eclipse)
 - Minden eleme egy metamodellbeli osztály példánya
 - OCL kifejezésekkel bővíthető
- Diagramok elemei:
 - Referencia modellelemre
 - Grafikus tulajdonságok

ArgoUML/2

- Képességek:

- „Felhasználóbarát”, több nézet a modellezéshez
- Folyamattámogatás: „To do” lista segítségével
- Modellezés támogatása: „critics” és „checklists”
- Reverse engineering, refactoring és kódgenerálás támogatása

Modell

- Előállítás:

- XML-ből importálva (XMI formátum)
- Kódból reverse engineering (Java, C#, C++)
- UML diagramok segítségével

- Használat:

- Tervezés, UML diagramok előállítása
- Modellellenőrzés
- Kódgenerálás (Java, C#, C++)

Ellenőrzés

- Kikapcsolható szabályok, prioritás és típus szerint kategorizálva, részletes leírással
- Ezek ellenőrzése a felépített modellen történik, ami tartalmazza az objektumokat és a köztük levő kapcsolatokat is.
- A modell ellenőrzése által mind a statikus, mind a dinamikus viselkedési diagramok ellenőrzése megtörténik, valamint azok szintaktikája is ellenőrzésre kerül.
- Javításhoz varázsló támogatás

Szabályok

Critics

Critics (95)

Active	Headline	Snoozed	Priority	Supported Deci...	Knowledge Type
<input checked="" type="checkbox"/>	Change Multiple Inheritance to Interfaces	no	2	Inheritance, Co...	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Change Multiple Realization in <ocl>self</ocl> to Generaliz...	no	2	Inheritance, Co...	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Change Operation Names or Signatures in <ocl>self</ocl>	no	2	Methods, Naming Synt...	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Change Synch State Transitions	no	2	State Machines	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Choose a Better Attribute Name	no	2	Naming	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Choose a Better Operation Name	no	2	Naming	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Choose a Legal Name for <ocl>self</ocl>	no	2	Naming	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Choose a Name	no	2	Naming	Completeness, Sy...
<input checked="" type="checkbox"/>	Choose a Operation Name	no	2	Naming	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Choose a State Name	no	2	Naming	Completeness, Sy...
<input checked="" type="checkbox"/>	Choose a Unique Name for <ocl>self</ocl>	no	2	Naming	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Choose a Unique Name for <ocl>self</ocl>	no	2	Naming	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Choose an Attribute Name	no	2	Naming	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Circular Association	no	2	Relationships	Semantics
<input checked="" type="checkbox"/>	Class <ocl>self</ocl> Must Be Abstract	no	2	Inheritance, Met...	Semantics
<input checked="" type="checkbox"/>	Classifier <ocl>self</ocl> not in Namespace of its Associat...	no	2	Modularity	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Composite Association End with Multiplicity > 1	no	2	Containment	Semantics
<input checked="" type="checkbox"/>	Consider Using Singleton Pattern for <ocl>self</ocl>	no	3	Design Patterns	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Define Class to Implement <ocl>self</ocl>	no	2	Inheritance	Completeness
<input checked="" type="checkbox"/>	Define Concrete (Sub)Class	no	2	Inheritance	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Duplicate End (Role) Names for <ocl>self</ocl>	no	2	Naming	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Duplicate Parameter Name	no	2	Containment	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Illegal Generalization	no	2	Inheritance	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Interfaces may only Have Operations	no	2	Planned Extens...	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Invalid source for transition	no	2	State Machines	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Invalid target for transition	no	2	State Machines	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Make <ocl>self</ocl> Navigable	no	2	Relationships	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Misuse of Metaprofile TaggedValues	no	2	Planned Extens...	Correctness
<input checked="" type="checkbox"/>	Name Conflict Caused by <ocl>self</ocl>	no	2	Naming	Syntax
<input checked="" type="checkbox"/>	Operations in Interfaces must be Public	no	2	Planned Extens...	Syntax

Critic Details

Critic Class: .pattern.cognitive.critics.CrConsiderSingleton

Headline: Consider Using Singleton Pattern for <ocl>self</ocl>

Priority: Low

More Info: [html#critics.CrConsiderSingleton](#) Go

Description: <ocl>self</ocl> has no non-static attributes nor any associations that are navigable away from instances of this class. This means that every instance of this class will be identical to every other instance, since there will be nothing about the instances that can differentiate them.

Under these circumstances you should consider making explicit that you have exactly one instance of this class, by using the Singleton Pattern. Using the Singleton Pattern can save time and memory space. Within ArgoUML; this can be done by using the <<singleton>> stereotype on this class.

If it is not your intent to have a single

Use Clarifier: Always

Wake Advanced

Close

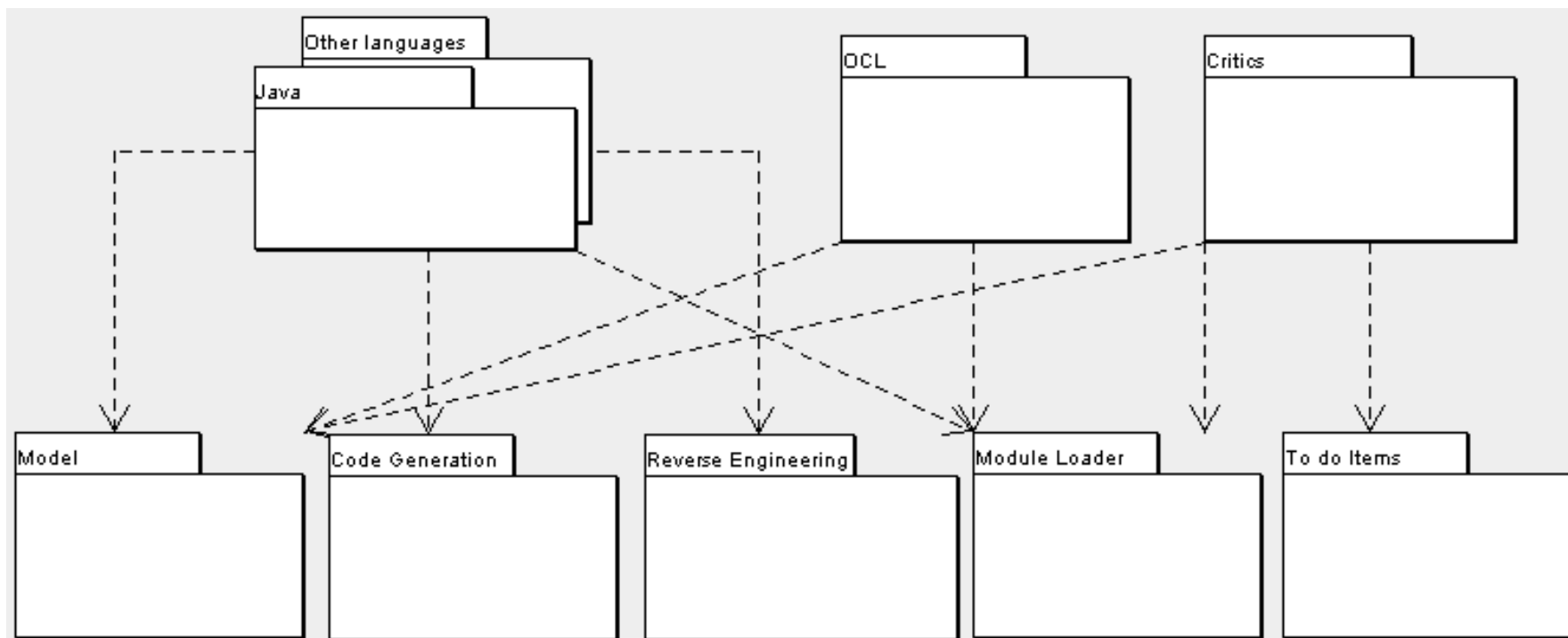
Szabályok/2

Java-ban implementálva, `org.argouml.cognitive.Critic` ősosztály, ennek implementációi, jelenleg ~100 különböző

- Típusok:

- Helyesség, pl.: állapotdiagramon kezdőállapot megléte
- Teljesség, pl.: használatlan interfészek implementálása
- Szintaxis, pl.: foglalt név feloldása
- Szemantika, pl.: átalakítás absztrakt osztállyá
- Prezentáció, pl.: felesleges öröklés eltörlése

Felépítés – opcionális csomagok



ArgoUML - kiterjesztések

- Több publikáció is foglalkozik az ArgoUML kiterjesztésével: <http://argouml.tigris.org/docs/>
- Statikus ellenőrzés szempontjából:
 - Mark Micallef – 2001: An Automated Software Quality Measurement Tool
 - Jason E. Robbins: Software Architecture Critics in the Argo Design Environment

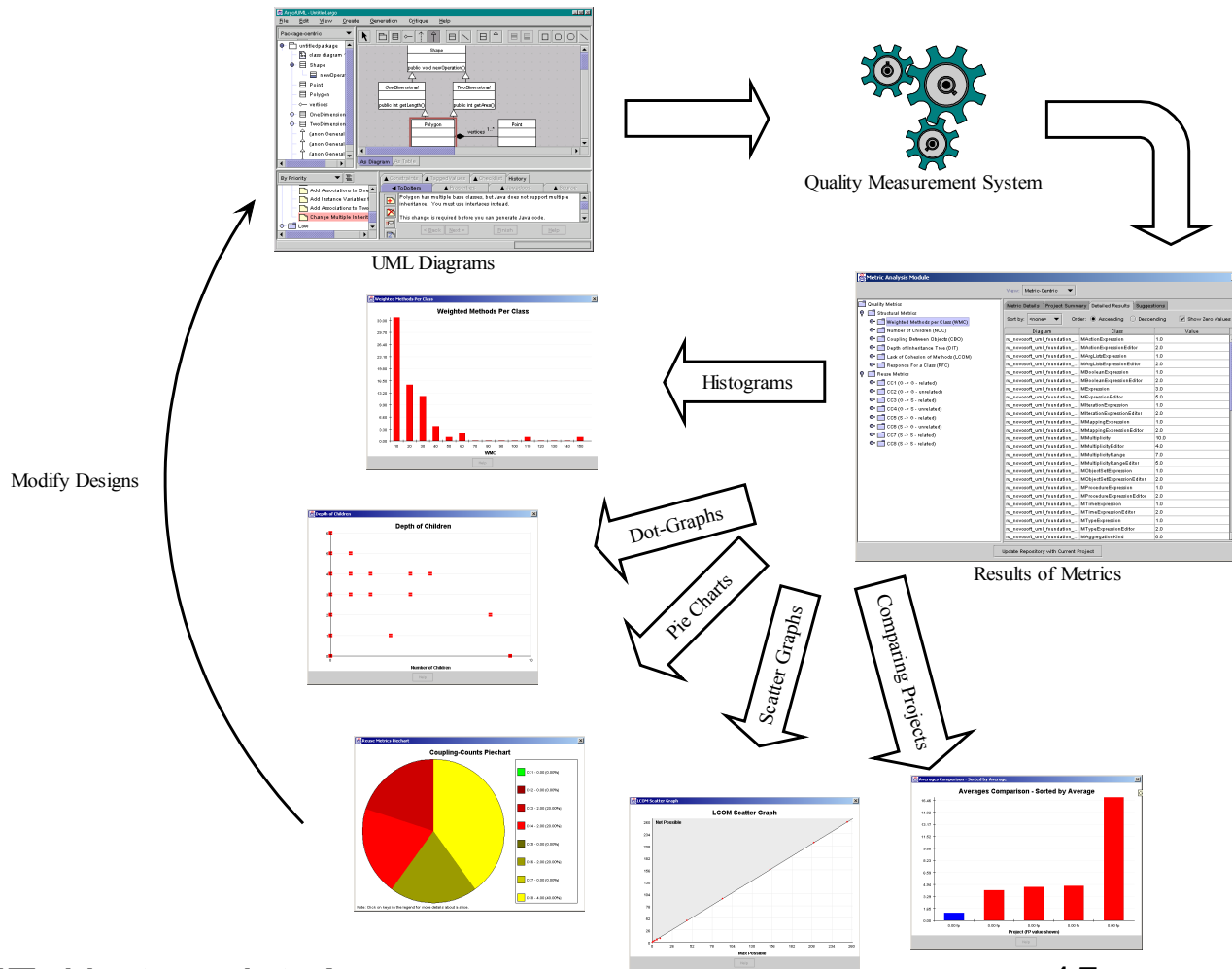
Software Quality Measurement kiterjesztés

- Cél:
 - Terv minőségének mérése
 - Hibák, hibalehetőségek korai detektálása
- OO metrikák mérése:
 - Strukturális metrikák: WMC (Weighted Methods per Class), DIT (Depth of Inheritance Tree), NOC (Number of Children), CBO (Coupling Between Objects), LCOM (Lack of Cohesion of Methods)
 - Újrahasználhatósági metrikák: csatolás alapján

Software Quality Measurement kiterjesztés - működés

- Adatok gyűjtése a modelltől és a diagramokból
ArgoUML API-n keresztül
- Osztálydiagramok, Activity diagramok, Szekvencia diagramok, Kollaborációs diagramok felhasználása
- Grafikonok, kimutatások generálása a kész adatokból
- Ezek elemzéséből következtetni lehet hibapontokra, újratervezendő pontokra a modellben

Software Quality Measurement kiterjesztés – működés/2



Összefoglalás

- Hibák minél korábbi detektálásával költségcsökkentés
- Modellezés kulcsfontosságú
 - Modellek analízise
 - Hibamentes kód generálása
 - Meglévő kódból modell előállítás
- Lehetséges eszköz: ArgoUML