



Szoftver verifikáció és validáció

***A CSMA/CD protokoll
modellezése és
verifikációja***

Móczár Zoltán

`moczar@tmit.bme.hu`

Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem
Távközlési és Médiainformatikai Tanszék

Áttekintés

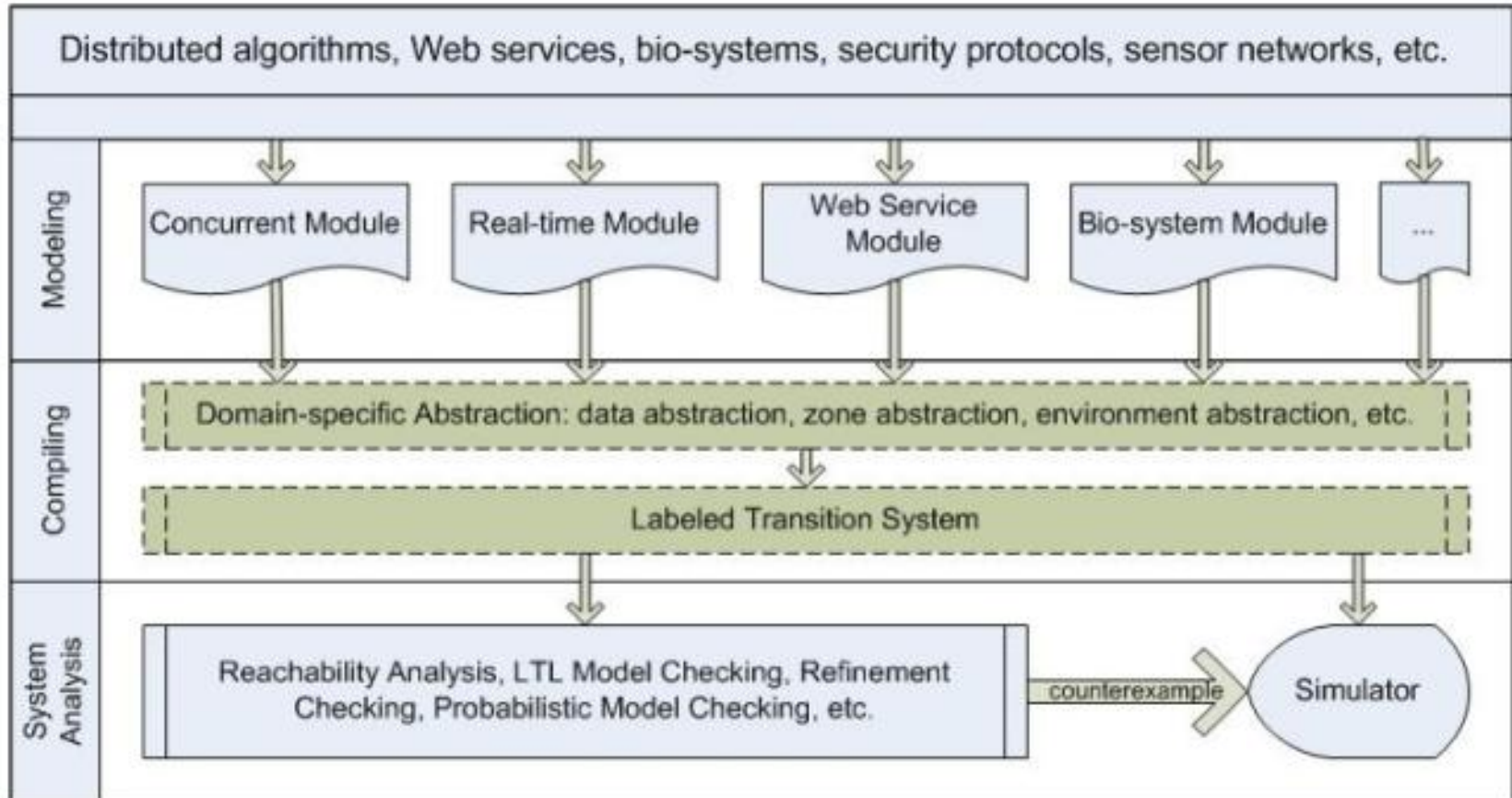
- a verifikációs eszköz (PAT) bemutatása
 - főbb jellemzők
 - a rendszer felépítése és működési elve
 - előnyös tulajdonságok

- esettanulmány
 - a probléma definiálása
 - formális modellezés
 - kritikus tulajdonságok ellenőrzése
 - szimulációs eredmények

Process Analysis Toolkit (1)

- a PAT rendszer alapvető jellemzői
 - valós idejű rendszerek formális modellezése, verifikációja és szimulációja
 - különböző modellellenőrzési technikák támogatása
 - 1400+ regisztrált felhasználó, 300+ szervezet, 40+ ország
 - C# nyelven készül
 - <http://www.comp.nus.edu.sg/~pat/>

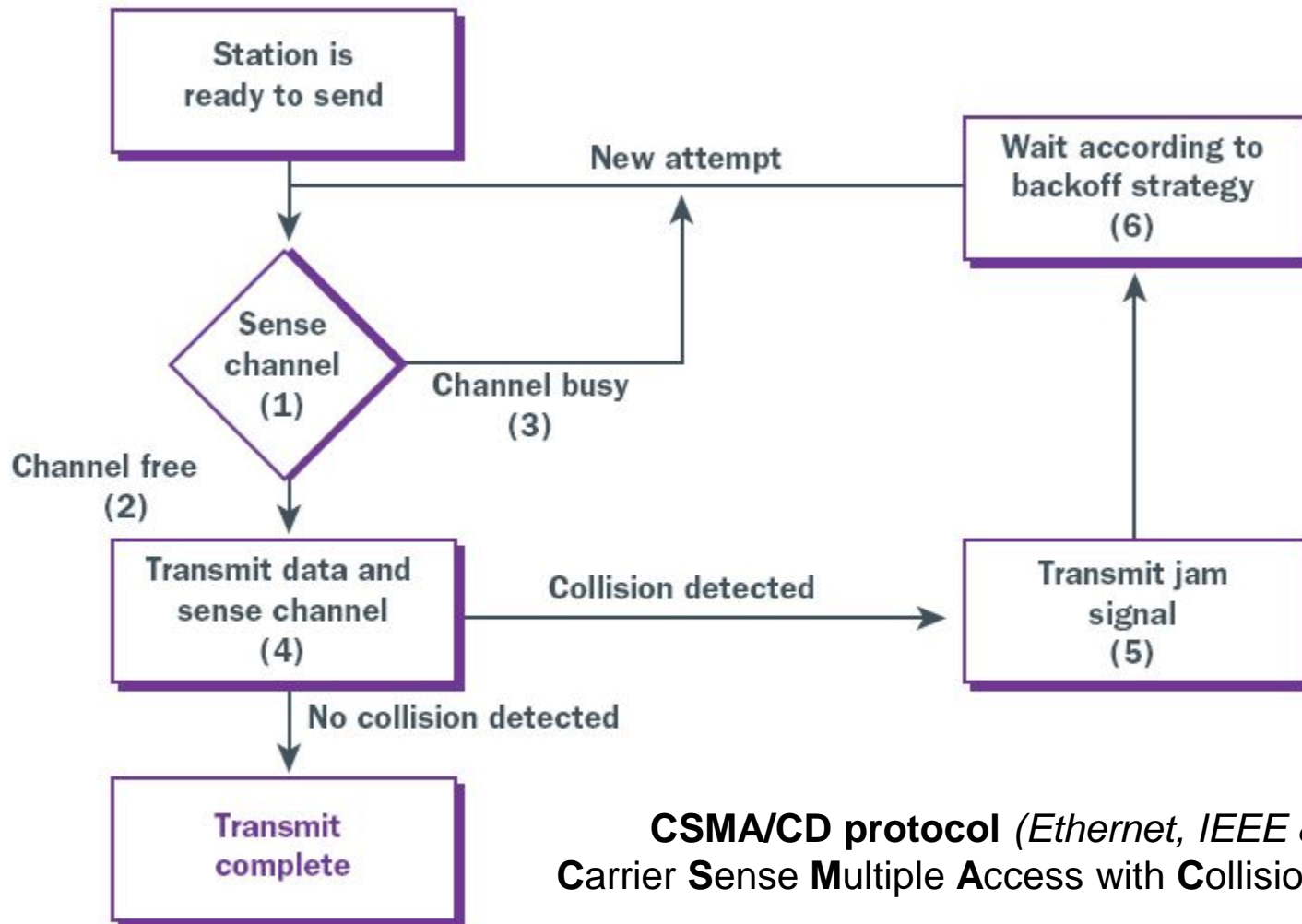
Process Analysis Toolkit (2)



Process Analysis Toolkit (3)

- előnyös tulajdonságok
 - felhasználóbarát modellszerkesztő és szimulátor
 - nagy állapottér esetén is jó teljesítmény
 - különböző optimalizációs technikák használata (pl. részleges rendezés redukció, párhuzamos modellellenőrzés)
 - könnyen bővíthető
 - számos területen és projektben alkalmazták már sikeresen
 - ~40 publikáció 2008 óta

Esettanulmány



CSMA/CD protocol (*Ethernet, IEEE 802.3*)
Carrier **S**ense **M**ultiple **A**ccess with **C**ollision **D**etection

Timed CSP

| | |
|---------------------------|--------------------------|
| $P = Stop \mid Skip$ | – primitives |
| $e \rightarrow P$ | – event prefixing |
| $[b]P$ | – state guard |
| $if\ b\ then\ P\ else\ Q$ | – if-then-else |
| $P \square Q$ | – general choice |
| $P \parallel Q$ | – parallel composition |
| $P; Q$ | – sequential composition |
| $P \setminus X$ | – hiding |
| $P \hat{=} Q$ | – process referencing |
| $Wait[d]$ | – delay |
| $P\ timeout[d]\ Q$ | – timeout |
| $P\ interrupt[d]\ Q$ | – timed interrupt |
| $P\ within[d]$ | – react within some time |
| $P\ waituntil[d]$ | – wait until |
| $P\ deadline[d]$ | – deadline |

A protokoll modellezése (1)

■ feltételezések

- 10 Mb/s Ethernet
- maximális jelterjedési idő: $\sigma = 26 \mu\text{s}$
- üzenetek mérete: 1024 byte
- üzenet átviteli ideje: $\lambda = 808 \mu\text{s}$
- újraküldés: 2σ (52 μs) időn belül (backoff-strategy)
- az átvitel során nem veszik el üzenet
- a végpontokon nincs puffer az üzenetek tárolására

■ két rendszerkomponens

- küldő (sender)
- csatorna (bus)

A protokoll modellezése (2)

| Category | Name | Description |
|-------------------|-------------------|--|
| Global Definition | N | Constant: number of senders |
| | channel newMess 0 | Sender gets messages to send |
| | channel begin 0 | Sender starts sending message |
| | channel busy 0 | Sender senses a busy bus |
| | channel cd 0 | Sender detects a collision |
| | channel end 0 | Sender completes its transmission |
| Sender Behavior | WaitFor(i) | Sender i is waiting for a message from the upper level |
| | Trans(i) | Sender i is sending a message |
| | Retry(i) | Sender i is waiting to retry after detecting a collision or a busy bus |
| Bus Behavior | Idle | Bus is free, no sender is transmitting |
| | Active | One sender starts transmitting and is detecting collision |
| | Active1 | One sender is transmitting messages, bus is busy |
| | Collision | Collision occurs and bus broadcasts the collision information to all senders |

A protokoll modellezése (3)

A küldő modellje (példa):

$$\textit{WaitFor}(i) = (cd?i \rightarrow \textit{WaitFor}(i))$$

- $(\textit{newMess!i} \rightarrow ((\textit{begin!i} \rightarrow \textit{Trans}(i))$
 - $(\textit{busy?i} \rightarrow \textit{Retry}(i))$
 - $(cd?i \rightarrow \textit{Retry}(i)))));$

$$\textit{Trans}(i) = (cd?i \rightarrow \textit{Retry}(i)\textit{within}[0, 52])$$

- $(\textit{atomic}\{\textit{end!i} \rightarrow \textit{Skip}\}\textit{within}[808, 808];$
 $\textit{WaitFor}(i));$

$$\textit{Retry}(i) = (\textit{newMess!i} \rightarrow ((\textit{begin!i} \rightarrow \textit{Trans}(i)\textit{within}[0, 52])$$

- $(\textit{busy?i} \rightarrow \textit{Retry}(i)\textit{within}[0, 52])$
- $(cd?i \rightarrow \textit{Retry}(i)\textit{within}[0, 52])));$

A protokoll modellezése (4)

- további modellek
 - a csatorna modellje
 - a broadcast folyamat modellje
- a CSMA/CD protokoll modellje

$$CSMACD = (||| x : \{0..N - 1\} @ WaitFor(x)) ||| Idle;$$

Verifikáció

Kritikus követelmények:

- holtpont mentesség (P0)
(deadlock freeness)
- divergens működés elkerülése (P1)
(timed divergence-free)
- ütközés detektálása korlátos időn belül (P2)
(collision detection in a given bounded delay)

Timed refinement checking:

$\#assert \text{ CSMACD } \textit{refines} \langle T \rangle \textit{ Spec};$

a protokoll modellje

ellenőrizni kívánt tulajdonság

Eredmények

| Property | No. of Senders | Result | #States | #Transitions | Time(sec) |
|----------|----------------|--------|---------|--------------|-----------|
| P0 | 4 | Yes | 787 | 1075 | 0.20 |
| P0 | 5 | Yes | 2789 | 3847 | 0.60 |
| P0 | 6 | Yes | 8851 | 12227 | 2.28 |
| P0 | 7 | Yes | 26109 | 35991 | 8.43 |
| P0 | 8 | Yes | 73123 | 100419 | 31.03 |
| P0 | 9 | Yes | 196997 | 269319 | 108.69 |
| P0 | 10 | Yes | 514915 | 700611 | 361.58 |
| P1 | 4 | Yes | 787 | 1075 | 0.17 |
| P1 | 5 | Yes | 2789 | 3847 | 0.66 |
| P1 | 6 | Yes | 8851 | 12227 | 2.53 |
| P1 | 7 | Yes | 26109 | 35991 | 9.79 |
| P1 | 8 | Yes | 73123 | 100419 | 35.69 |
| P1 | 9 | Yes | 196997 | 269319 | 123.24 |
| P1 | 10 | Yes | 514915 | 700611 | 407.12 |
| P2 | 4 | Yes | 787 | 1075 | 0.20 |
| P2 | 5 | Yes | 2789 | 3847 | 0.90 |
| P2 | 6 | Yes | 8851 | 12227 | 3.69 |
| P2 | 7 | Yes | 26109 | 35991 | 14.74 |
| P2 | 8 | Yes | 73123 | 100419 | 55.38 |
| P2 | 9 | Yes | 196997 | 269319 | 196.35 |
| P2 | 10 | Yes | 514915 | 700611 | 655.38 |



Köszönöm a figyelmet!