

1. Gyakorlati rész

1.1. Specifikáció átvizsgálása

1. Specifikáció ellenőrzése

A repülőjegyhez választható extrák árának kiszámításához készülő modulhoz a következő specifikációt kaptuk.

- „Egy 15 kg-os csomag ára €10, a 20 kg-os ára pedig €20. Egy utas legfeljebb két csomagot hozhat. A reptéren vásárolt csomag felára €15.”
- „Ülések foglalásának díja €8. Prioritásos ülések (1–3 sor) díja €13.”
- „Lehetőség van Leisure csomagot választani (€15), amely tartalmaz egy 15 kg-os csomagot és egy foglalt ülést.”

(a) Átvizsgálással ellenőrizzük a kapott specifikációt. Milyen kérdéseink és észrevételeink lennének? (4 pont)

2. Specifikáció ellenőrzése

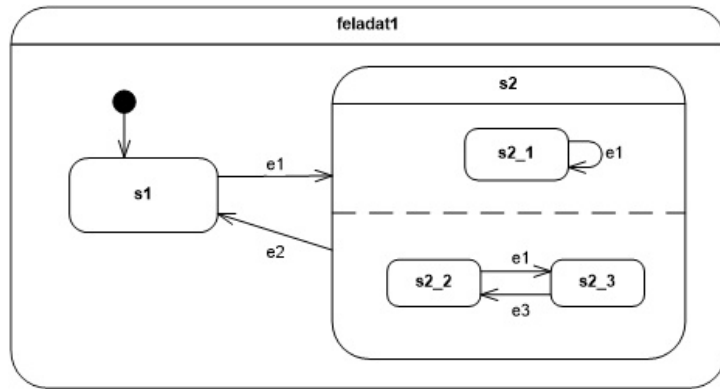
Rajban repülni képes autonóm drónok fejlesztésén dolgozunk, és jelenleg annak a modulnak a V&V tervét készítjük, ami eldönti, hogy mikor kell egy adott drónnak önállóan vagy a raj vezetőjét követve repülnie. Rajban repülve a drón a raj vezetőjétől kap folyamatosan utasításokat, valamint a drónra szerelt kamerával is tudja követni a vezetőt. A következő követelményeket fogalmazták meg eddig a rendszermérnökök.

- REQ1: Alapállapotban, ha más parancsot nem kap a drón, akkor önállóan kell repülnie.
- REQ2: A kezelőtől kapott távoli üzemmódváltó parancsot követni kell.
- REQ3: Ha a drón rajban repül és elveszti a kommunikációs és vizuális kapcsolatot is a raj vezetőjével, akkor át kell váltania önálló üzemmódba.

(a) Átvizsgálással ellenőrizzük a kapott specifikációt. Milyen kérdéseink és észrevételeink lennének? (3 pont)

3. Állapotgépek ellenőrzése

Adott a következő UML állapotgép.



- (a) Teljes-e az állapotgép specifikációja (az e1, e2, e3 eseményekre nézve)? Ha nem, adjuk meg az összes problémát. (2 pont)

- (b) Egyértelmű az állapotátmenetek definíciója? Ha nem, adjuk meg az összes problémát. (2 pont)

1.2. Forráskód átvizsgálása

4. Forráskód átvizsgálása

Adott a következő forráskód részlet.

```
float func(float a, int t){
    if (a == 0) return 0;
    switch (t)
    {
    case 0: {
        a *= 0.8;
        break;
    }
    case 1: a *= 0.7;
    case 2: a *= 0.5;
    }
    return a;
}
```

- (a) Soroljon fel legalább két problémát a kód stílusával kapcsolatban! (2 pont)

- (b) Soroljon fel legalább két olyan problémát, amely potenciális hibalehetőséget rejt magában! (2 pont)

5. Forráskód átvizsgálása

Adott a következő forráskód részlet.

```
void writeFile(String text_to_write, String fileName){
    PrintWriter pw = null;
    try{
        pw = new PrintWriter( fileName );
    } catch(Exception e) {
        System.out.println("An exception occurred!");
    }
    text_to_write.replace('-', '_');
    pw.write(text_to_write);
}
```

- (a) Soroljon fel legalább két problémát a kód stílusával kapcsolatban! (2 pont)

(b) Soroljon fel legalább két olyan problémát, amely potenciális hibalehetőséget rejt magában! (2 pont)

--

1.3. Specifikáció-alapú tesztelés

6. Specifikáció-alapú tesztelés

Adott a következő tesztelendő függvény:

```
int functionA(int a, int b)
```

ahol az *a* egy pozitív egész szám, *b*-nek pedig 1 és 10 közé kell esnie.

- (a) Mik az egyes paraméterek határértékei, és a határérték analízis technika alapján milyen tesztbemeneteket választanánk ki ezekhez? (2 pont)

- (b) A kiválasztott értékek alapján milyen tesztkészletet állítanánk elő a `functionA` függvényhez? (1 pont)

#	a	b	Elvárt eredmény
---	---	---	-----------------

7. Specifikáció-alapú tesztelés

Készülő alkalmazásunk elérhető iOS, Android és Windows platformokra. Windows esetén PC-ken is, míg a másik két platformon csak okostelefonon és tableten támogatott. Jelenleg magyarra és angolra van lefordítva.

- (a) Hány különböző konfigurációban lehetne tesztelni az alkalmazást? _____ (1 pont)
- (b) Megelégszünk csak a páronkénti lefedettséggel. Mutasson egy olyan konfigurációhalmazt, ami minimális és kielégíti a páronkénti lefedettség kritériumát! (2 pont)

#	Platform	Eszköz	Nyelv
---	----------	--------	-------

1.4. Struktúra-alapú tesztelés

8. Struktúra-alapú tesztelés

Adott a következő forráskód részlet.

```
int function13(int a, bool b){
    int c = 10;
    if (b) c = -c;

    for (int i = 0; i < a; i++){
        c++;
    }

    return c;
}
```



- (a) Rajzoljuk fel a függvény vezérlési folyam gráfját (CFG) a függvény kódja mellé! (2 pont)
(b) Adjunk meg egy tesztesetet, mely 100%-os utasítás lefedettséget garantál! (2 pont)



9. Struktúra-alapú tesztelés

Adott a következő függvény (bal), és egy tesztbemenet-halmaz, amivel teszteljünk (jobb).

```
void checkParameters(bool a, int b, int c, bool d){
    if (!a || (b > 0)){
        error();
        return;
    }

    if ( (c == 0) && d && (b < -100) ){
        warning();
        return;
    }

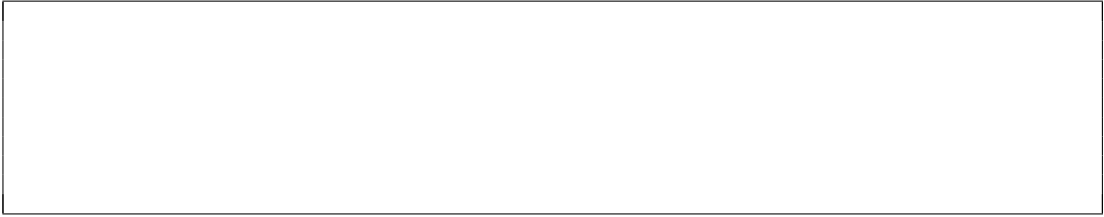
    info();
    return;
}
```

#	a	b	c	d
T1	false	0	0	true
T2	true	0	1	false

- (a) Hány százalékos döntés lefedettséget érnek el a tesztek? (A számítást is kérjük mellékelni.) (2 pont)



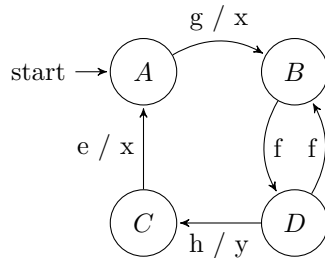
- (b) Hány százalékos feltétel lefedettséget érnek el a tesztek? (A számítást is kérjük mellékelni.) (2 pont)



1.5. Tesztgenerálás

10. Tesztgenerálás

Adott a következő véges automata:



- (a) Adjon egy olyan tesztkészletet, ami 100% átmenet lefedettséget ér el! (3 pont)

11. Tesztgenerálás

Adott a következő forráskód részlet.

```
public int Handler(State s, int v) {
    switch(s) {
        case Active:
            return 0;
        case Inactive:
            return -1;
        default:
            v = v + 1;
    }
    if(v > 10) throw new Exception();
    return v;
}
```

- (a) Rajzolja fel a `Handler` függvény szimbolikus végrehajtási fáját! Jelölje a kivételt előídező lefutási útvonala(ka)t a többtől eltérően! (3 pont)
- (b) Milyen útvonal-feltétel (path condition) adódik így a kivételt előídező útvonalon? (1 pont)

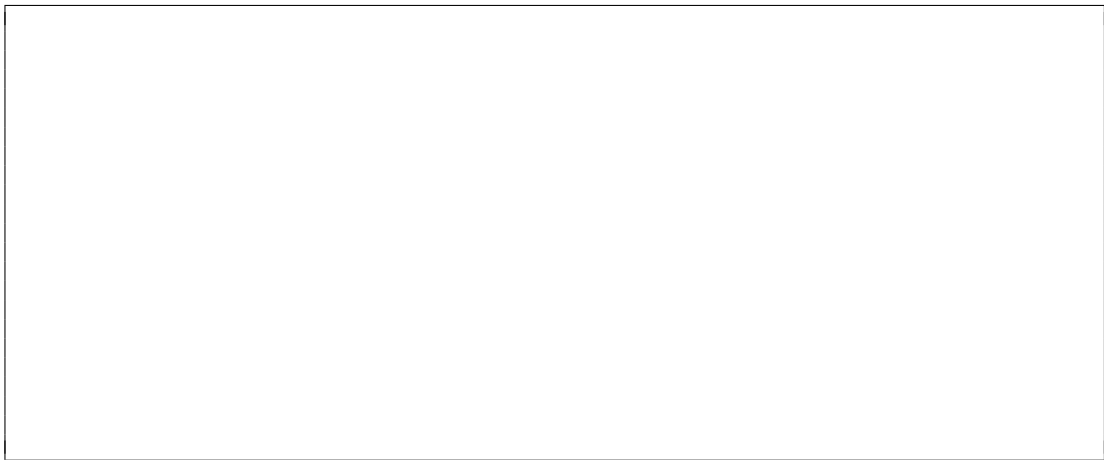
1.6. Szolgáltatásbiztonság analízise

12. Szolgáltatásbiztonság analízise

Egy automatikus vezérlésű vonaton két fedélzeti számítógép van. Amennyiben a fő számítógép meghibásodik, a tartalék számítógép veszi át az irányítást és a biztonság érdekében megpróbálja lefékezni a vonatot. Ha a tartalék számítógép is hibás, a vonat kézi vezérlésre vált és a vezető feladata lefékezni a vonatot. Előfordulhat azonban, hogy a kézi vezérlő is meghibásodik, ilyenkor nem lehet lefékezni a vonatot és veszélyes helyzet áll elő. Emellett akkor is veszélyes helyzet áll elő, ha a számítógép vagy a vezető megpróbálja ugyan lefékezni a vonatot, de a fékrendszer hibája miatt ez nem sikerül.

A fő számítógép meghibásodásának valószínűsége P_1 , a tartalék számítógépé P_2 , a kézi vezérlőé P_3 a fékrendszeré pedig P_4 . Az események egymástól függetlenek.

- (a) Rajzoljon fel **eseményfát** (event tree) a fő számítógép meghibásodásából (kezdeti esemény) (3 pont) kiindulva!



- (b) Adja meg a veszélyes helyzet kialakulásának valószínűségét! (1 pont)



13. Szolgáltatásbiztonság analízise

Egy elosztott rendszerben egy lokális és két távoli adatbázis van. Amennyiben a lokális adatbázis meghibásodik, az első távoli adatbázishoz kell fordulni. Ha az első távoli adatbázis is hibás, akkor a második távoli adatbázishoz kell fordulni. Előfordulhat azonban, hogy ez is hibás, ilyenkor nem elérhető az adat. Emellett akkor sem érhető el az adat, ha működnek a távoli adatbázisok, de a lokális adatbázis hálózati kapcsolata hibás.

A lokális meghibásodásának valószínűsége P_L , az első tartalék adatbázisé P_{T_1} , a második tartalék adatbázisé P_{T_2} a hálózati kapcsolaté pedig P_H . Az események egymástól függetlenek.

- (a) Rajzoljon fel **eseményfát** (event tree) a lokális adatbázis meghibásodásából (kezdeti esemény) (3 pont) kiindulva!

(b) Adja meg annak a valószínűségét, hogy az adat nem érhető el!

(1 pont)