



Java labor segédlet

az

Alkalmazás fejlesztési környezetek c. tárgyhoz

készítette: Filep Szabolcs
2017.

Szerzői jogok

Jelen dokumentum a BME Villamosmérnöki és Informatikai Kar hallgatói számára készített elektronikus jegyzet. A dokumentumot az Alkalmazásfejlesztési környezetek c. tantárgyat felvevő hallgatók jogosultak használni, és saját céljukra 1 példányban kinyomtatni. A dokumentum módosítása, bármely eljárással részben vagy egészben történő másolása tilos, illetve csak a szerző előzetes engedélyével történhet.



Bevezetés

A labor célja, hogy megismertesse a hallgatókat a rendszerek közötti kommunikációs formák közül az egyik legelterjedtebbel, a REST alapú kommunikációval.

A tárgy előadásai részletesen tárgyalják a különböző Java alapú keret-rendszereket és eszközöket és bemutatják a REST fogalmát és alapelveit.

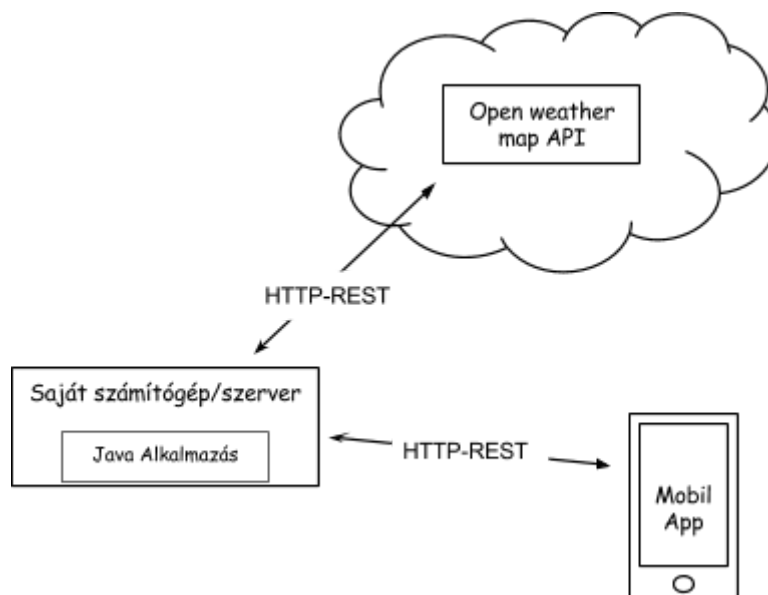
A labor témaválasztása mögötti szándék az, hogy bemutassuk, hogyan készíthetünk olyan alkalmazást, ami valós idejű külső adatokat képes feldolgozni és az eredményt elérhetővé tenni más rendszerek számára, pl. mobil alkalmazások számára.

A labor tartalma és menete:

1. Bevezetés és a megvalósítandó feladat rövid ismertetése
2. OpenWeatherAPI regisztráció (10 perc szükséges a regisztráció aktiváláshoz, ezért ezzel érdemes kezdeni).
3. Közös kutatómunka a lehetséges megoldásokról és időjárási adatforrásokról
4. Elméleti háttér rövid ismertetése (IoT, REST, HTTP)
5. Fejlesztési eszközök rövid ismertetése (Java, Eclipse, Maven, HttpComponents, Gson, REST kliensek (böngésző, Postman, Restlet stb.))
6. Projekt váz áttekintése
7. Önálló feladatok

A feladat

A feladat egy olyan alkalmazás készítése, ami képes megmondani, hogy jelenleg melyik városban van a leghidegebb és melyikben a legmelegebb az országban.



Kérdések:

- Milyen lehetséges megoldások jöhetnek szóba?
- Melyiknek milyen költség vonzata van?
- Mennyire megbízható az adat forrása?
- Megvalósítható lenne-e saját hőmérők üzembe helyezése a városokban?
- Ha megvan az eredmény, hogyan szolgáltatassuk ezt a felhasználónak vagy más rendszereknek?

Projekt váz áttekintése

Projekt váz letöltése és importálása az Eclipse fejlesztő eszközbe.

JSON fájlok

1. Városok listája egy fájlban: `current.city.list.json` (18MB!)
 - a. Ezt lehet frissíteni kézzel az `openweathermap.org`-ról
2. Példa egy város adatainak megtekintésére (`city.example.json`)
 - a. hozzá tartozó osztály: `City.java`
3. Példa válasz az OpenWeatherMap API-tól (`weather.example.json`)
 - a. hozzá tartozó osztályok: `Weather.java`, `Main.java`,

Maven

`pom.xml` - a Maven konfigurációs fájl

- Gson - a JSON - Java objektum mappeléshez
- `HttpComponents` a HTTP híváshoz

Java forráskód

`MinMaxWeatherApplication.java`

- a **main()** metódus példányosítja az osztályt és start metódussal indítja
- a **minMaxValues** példányváltozóban tárolja az aktuális minimum és maximum hőmérsékletet

`CityReadFromJson.java`

- a **current.city.list.json** fájl beolvasását végzi, még hozzá stream-elve, hogy ne kelljen egyszerre memóriába tölteni az egész fájl tartalmát (18MB!)
- A Gson ad támogatást JSON fájlformátum feldolgozására
- A **json package**-ben található azok a POJO-k (Plain Old Java Object), amiket a Gson használ, hogy a JSON fájlból Java objektumokat készítsen (vagy fordítva). Ezekbe az osztályokba csak azok a mezők kerültek bele, amiket az alkalmazás

használ, de tetszőlegesen bővíthetők bármilyen mezővel, amelyek a json fájlokban előfordulhatnak.

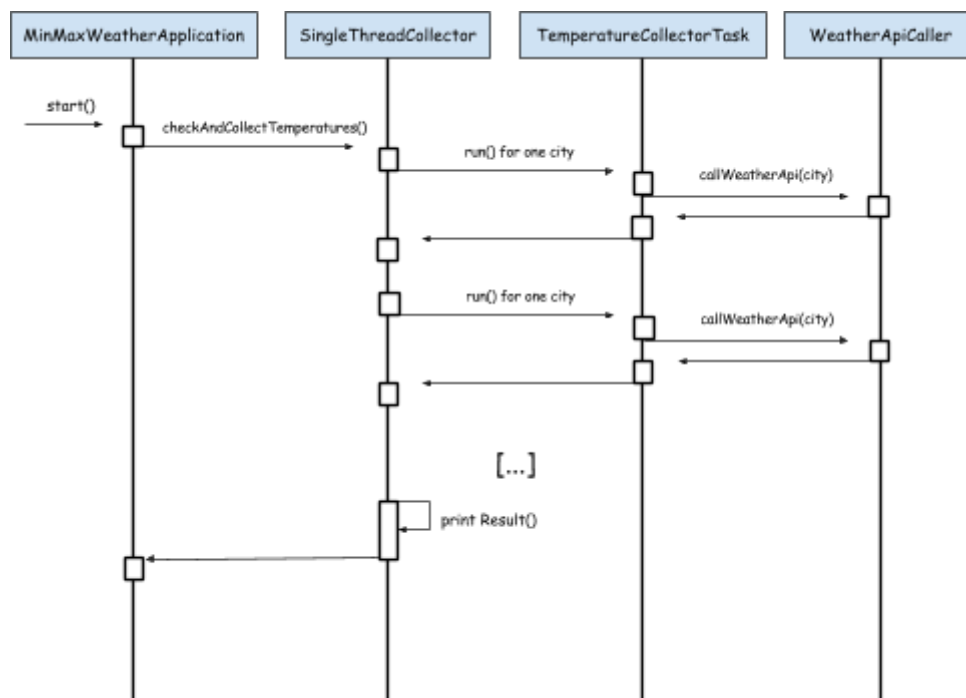
WeatherApiClient.java:

- Ez az osztály felelős az OpenWeatherMap API currentWeather szolgáltatásának igénybevételéért: technikailag egy cityId-val és API-key kiegészített URL meghívásáért és a hőmérsékletet tartalmazó válasz objektum összeállításáért.
- Ha túl sokszor hívjuk, akkor előfordulhat, hogy 429-es hibát ad vissza az API, amit csak 1 napos várakozással, vagy új API kulcs regisztrációval oldhatunk fel.

TemperatureCollectorTask.java:

- Ez az osztály külön szálként is futtatható (implements Runnable). Feladata, hogy egy város hőmérsékletét összehasonlítsa az eddigi minimum és maximum hőmérsékletekkel és ha szükség, módosítsa azokat.

Szekvencia diagram az alkalmazás működéséről



Feladatok

1. feladat: OpenWeatherMap.org regisztráció

Látogass el ide: <https://home.openweathermap.org/>

Sign up!

1. Regisztrálj be az oldalra!

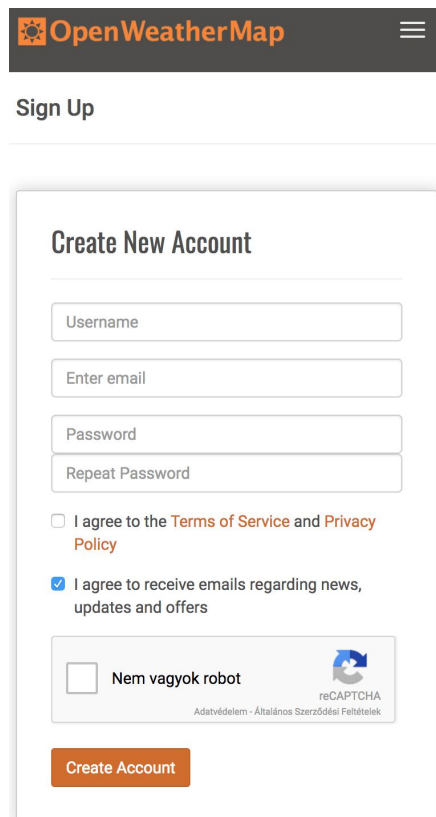
API keys

A fejlécben a névre kattintva tudod szerkeszteni az API kulcsaidat.

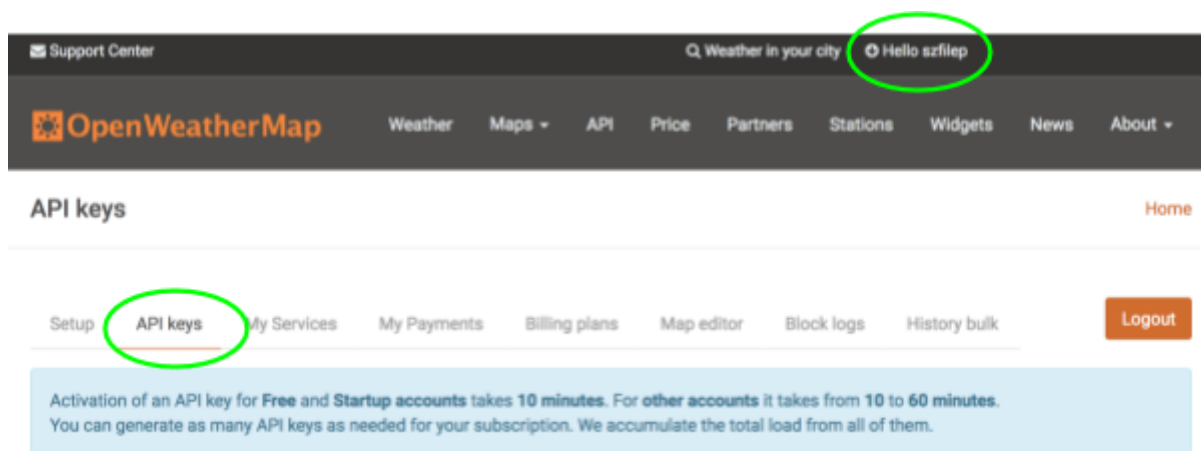
Az API kulcsok arra valók, hogy egy saját alkalmazásból is hozzáférhess az OpenWeatherMap szolgáltatásaihoz. Egy API kulcs jelen esetben például így néz ki:

d3cda285ea8c800ad9fb7264d687cb6a

Használhatod a *default* kulcsot vagy készíthetsz újat is.



The screenshot shows the 'Sign Up' page on OpenWeatherMap.org. At the top, there's a navigation bar with the OpenWeatherMap logo and a hamburger menu. Below it, the 'Sign Up' heading is followed by a 'Create New Account' form. The form includes input fields for 'Username', 'Enter email', 'Password', and 'Repeat Password'. There are two checkboxes: one for 'I agree to the Terms of Service and Privacy Policy' (unchecked) and one for 'I agree to receive emails regarding news, updates and offers' (checked). A reCAPTCHA widget is present with the text 'Nem vagyok robot' and 'reCAPTCHA Adatvédelem - Általános Szerződési Feltételek'. At the bottom of the form is a 'Create Account' button.



The screenshot shows the 'API keys' page on OpenWeatherMap.org. The top navigation bar includes 'Support Center', a search bar with 'Weather in your city', and a user profile 'Hello szfilep'. The main navigation menu has 'OpenWeatherMap', 'Weather', 'Maps', 'API', 'Price', 'Partners', 'Stations', 'Widgets', 'News', and 'About'. The 'API keys' page title is visible, along with a 'Home' link. A secondary navigation bar contains 'Setup', 'API keys' (circled in green), 'My Services', 'My Payments', 'Billing plans', 'Map editor', 'Block logs', 'History bulk', and a 'Logout' button. A light blue information box states: 'Activation of an API key for Free and Startup accounts takes 10 minutes. For other accounts it takes from 10 to 60 minutes. You can generate as many API keys as needed for your subscription. We accumulate the total load from all of them.'

1. Másold be ezt a kulcsot az **WeatherApiCaller** osztály megfelelő helyére:
private final static String **API_KEY** = "<Your API key comes here>";
2. Próbáld ki az API néhány hívását a <https://openweathermap.org/current> oldalon található minták alapján a böngésző segítségével

Kérdések

- Mit csinál a `&mode=html` és a `&mode=xml` paraméter, ha hozzáilleszted az URL-hez, amikor meghívod a szolgáltatást?
- Hogyan viszonyulnak ezek a különböző reprezentációk a REST név feloldásában a Representational State Transfer-ben szereplő a representational szóhoz? :)
- Mi a válasz tartalom alapértelmezett formátuma?

2. feladat: városok beolvasása

Add hozzá az alábbi kódrésztet a **MinMaxWeatherApplication** osztály **start()** metódusához, azért, hogy induláskor beolvassa a magyar városokat.

```
System.out.println("Start reading cities from file...");  
List<City> cities = new CityReaderFromJson().readCitiesForCountry("hu");
```

Kérdések:

- Mennyi magyar várost talált?
- Összesen hány város van a `current.city.list.json` fájlban?

3. feladat: SingleThreadCollector elkészítése

Implementáld a **checkAndCollectTemperatures()** metódus belsejét. Ennek a metódusnak két feladata van:

1. A `start()` metódusból hívd meg a **collectInSingleThread()** metódust.
2. egy `foreach` segítségével, a paraméterben kapott **city** listán, minden városra hívjon meg egy új **TemperatureCollectorTask** példány `run()` metódusát.
3. ezek után írja ki a `minMax` értékét a consolra:
`System.out.println("RESULT: \n" + minMax);`
4. Fejezd be a **TemperatureCollectorTask** osztály **setMinAndMax()** metódusát, ami a paraméterben kapott időjárási adattal frissíti a **minMax** objektum hőmérsékleti adatait, amennyiben hidegebb vagy melegebb várost talált. Figyelj rá, hogy a `Float`-okat `compareTo()` metódussal hasonlítsd össze:

```
pl. float1.compareTo(float2)
```

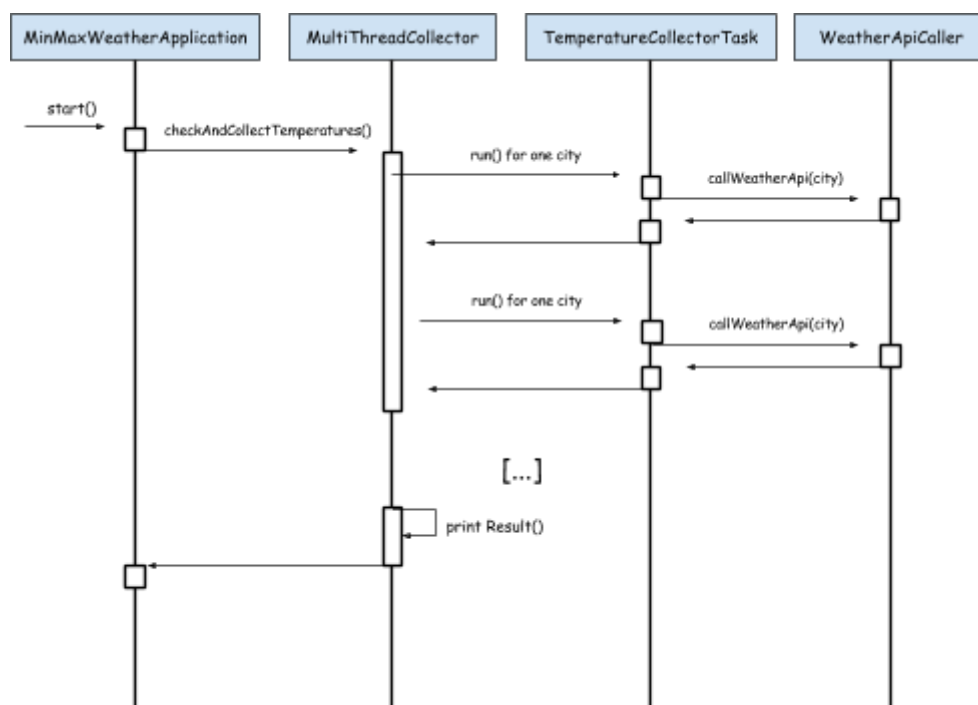
Kérdések:

- Mennyi ideig fut így az alkalmazás, ameddig kiszámolja a végeredményt?
- Mitől ilyen lassú, hogy több másodpercig is eltart?
- Hogyan lehetne gyorsítani a futási időt?

4. feladat: MultiThreadCollector elkészítése

Annak érdekében, hogy gyorsabban eredményt adjon az alkalmazás, fejezd be a a **MultiThreadCollector** osztály **checkAndCollectTemperatures()** metódusát:

1. A foreach belsejében ahelyett, hogy közvetlenül a **TemperatureCollectorTask** **run()** metódusát hívnád, használd az **ExecutorService**-t, ami a példányváltozó szinten már rendelkezésre áll. Ezzel párhuzamosítani lehet a task futtatásokat, és így a HTTP hívásokat.
2. Az **MinMaxWeatherApplication** osztályban készíts egy **collectInMultiThread()** metódust az előző alapján és írd át benne a 'one by one' szöveget 'parallel'-re és, hogy **MultiThreadCollector**-t használja.



Kérdések:

- Mennyivel gyorsult az alkalmazás?
- Mitől gyorsult így fel?
- Hogyan lehet szabályozni a párhuzamosan futtatott HTTP hívások számát az alkalmazásban?
- Figyeld meg a **finishAndPrintResult()** metódust! A jelenlegi beállítások szerint legfeljebb mennyi ideje van az alkalmazásnak, hogy minden OpenWeatherMap API hívás lefusson? (keresd meg a kódban a választ!)

5. feladat: saját REST API készítése

Mit tudunk tenni, ha mi is szeretnénk más rendszereket adatot szolgáltatni hasonló felületen? Először is szükségünk van egy HTTP szerverre, ami fogadja a kéréseket és válaszokat rá a HTTP protokollnak megfelelően.

A legelterjedtebb Java-s HTTP szerverek: Apache Tomcat, Jetty, Glassfish, Wildfly, WebLogic (utóbbiak már sokkal többet tudnak, mint egy sima HTTP szerver). A Java 6-os verziója óta azonban az Oracle JDK-ban is van egy beépített kis HTTP szerver, amit tudunk használni erre a célra.

Az alkalmazásban már van egy `MinMaxHttpServer`, ami a 8000-es porton figyel, ha elindítjuk. Ehhez kell elkészíteni a `RestHttpHandler handle()` metódusát, hogy tetszőleges hívás esetén JSON formátumban visszaadja a kiszámolt minimum és maximum hőmérsékleti adatok.

1. Készítsd el a `RestHttpHandler` osztály `handle()` metódusát. Használd a Gson osztályt az adatok JSON formátumúvá alakításához. Ha a böngészőből hívod, akkor az eredmény valami ilyesmi kell legyen:

```
{
  "minTempWeather": {
    "main": {
      "temp": 8.2
    },
    "id": 3046526,
    "name": "Pecs"
  },
  "maxTempWeather": {
    "main": {
      "temp": 11
    },
    "id": 717771,
    "name": "Mateszalka"
  }
}
```

2. Egészítsd ki ezt a metódust, hogy ha a `requestURI` egyenlő `'/stop'`, akkor állítsa le a HTTP szerveret (`httpExchange.getRequestURI().toString().equals("/stop")`).
3. Próbáld ki az alkalmazást böngészőből.
4. Próbáld ki az alkalmazást Postman-ből (böngésző kiegészítő) is, ha ennek telepítése lehetséges.

...Itt a vége, további jó Java programozást! :)