



## Hibadiagnosztika elosztott rendszerekben

### Bevezető

A mérés során megvalósítandó feladatok két csoportba oszthatók: determinisztikus és valószínűségi diagnosztikai algoritmusokra.

- A **determinisztikus algoritmusok** adott feltételek teljesülése esetén képesek teljes és konzisztens diagnosztikai képet előállítani. *Teljesnek* akkor nevezünk egy diagnosztikai eredményt, ha a rendszer minden egysége kapott valamilyen (hibátlan/hibás) minősítést, *konzisztensnek* pedig akkor, ha minden egység valós és az algoritmus által feltárt hibaállapota megegyezik. A teljes és konzisztens diagnosztika eléréséhez teljesítendő további feltétel(ek)re példa a mérési segédletben tárgyalt, a hibás egységek számára adott felső korlát, az ún.  $t$ -korlát.
- A **valószínűségi algoritmusok** nem garantálnak biztosan teljes és konzisztens megoldást, de nagy valószínűséggel helyes eredményt szolgáltatnak. A tévedés lehetőségért cserébe ezek a módszerek csak a teszteredményekből kinyert információt használják fel, azaz nem igényelnek a rendszerre nézve olyan további előírásokat, mint a  $t$ -korlát a determinisztikus módszereknél.

A valószínűségi algoritmusok lehetséges diagnosztikai tévedései három csoportba sorolhatók:

1. Az *ismeretlen egység* egy olyan processzort jelent, amelynek hibaállapotát az algoritmus nem tudta meghatározni. Ebben az esetben a diagnosztika nem teljes.
2. *Jóindulatú tévedés* esetén egy hibátlan processzort hibásnak minősítünk. Így csökkentjük ugyan a rendelkezésre álló erőforrások számát, de a biztonság javára tévedünk.
3. *Rosszindulatú tévedés* esetén egy hibás processzort hibátlannak minősítünk. Ekkor a rendszerből nem távolítjuk el a hibás komponens, ami hibás adatokkal és hibaterjesztéssel az egész folyamat hibáját okozhatja. Az erőforrások számát nem csökkentjük.

### A mérési feladat

A mérési feladat a következő pontban leírt determinisztikus diagnosztikai algoritmus megvalósítása egy C nyelven megírt diagnosztikai szubrutin formájában. A szubrutint a szimulációs környezetbe ágyazva le kell fordítani, majd az algoritmus helyességét próbafuttatásokkal ellenőrizni. (A futtatások eredményét statisztikailag értékelve a mérési jegyzőkönyvben is fel kell tüntetni!)

### A mérés kiértékelése

A determinisztikus algoritmusok az adott topológiára érvényes  $t$ -korlát értékével megegyező számú hibás egységig helyesen (teljes és/vagy konzisztens módon) *kell* működniük. A  $t$ -korlát felett azonban már nincs erre garancia. Ezért a determinisztikus algoritmusok ellenőrzésekor:

1. Több pontban elvégzett mérések alapján (adott rendszer méret esetén növekvő hibaszám, vagy adott számú hiba mellett növekvő rendszer méret, stb.) igazolnia kell, hogy a  $t$ -korlátig az algoritmus nem téved!

- Ha ez teljesült, adjon statisztikát (táblázatos és diagram alakban) a  $t$ -korlát feletti hibaszámokra a jóindulatú és rosszindulatú diagnosztikai tévedések (és ha van, az ismeretlen egységek) alakulásáról.

Szorgalmi feladat: ha tud, adjon ötleteket az adott algoritmus továbbfejlesztéséhez (ha van ideje, valósítsa is meg)! Cél, hogy a diagnosztikai hatékonyság növekedjen (ilyen lehetőség pl. a felfedezett ellentmondások alapján meghozható biztos következtetések felhasználása).

## A megvalósítandó algoritmus leírása

Kameda, Toida és Allan egy olyan algoritmust adott a  $t$ -korlátos diagnosztika problémájára, amely több későbbi módszerhez szolgált alapötletül:

- Az algoritmus első lépésben kiválaszt egy tetszőleges  $u_i$  egységet, és feltételezi, hogy az hibátlan.
- A további lépések során minden  $u_i$  egységhez két halmazt állít elő: az  $L^0(u_i)$  jelű *hibátlanak adódó* egységek halmazát és a  $L^1(u_i)$  jelű *hibásnak adódó* egységek halmazát. A két halmaz előállításában a következő szabályokat használja:

Egység	Teszteredmény	Következtetés
$u_j \in L^0(u_i)$	$t_{j,k} = 0$	$L^0(u_i) \leftarrow L^0(u_i) \cup u_k$
$u_j \in L^0(u_i)$	$t_{j,k} = 1$	$L^1(u_i) \leftarrow L^1(u_i) \cup u_k$
$u_j \in L^1(u_i)$	$t_{k,j} = 1$	$L^1(u_i) \leftarrow L^1(u_i) \cup u_k$
$u_j \in L^1(u_i)$	$t_{k,j} = 0$	$L^1(u_i) \leftarrow L^1(u_i) \cup u_k$

- Amennyiben a halmazok előállítása során talál olyan egységet, amely mindkét halmaznak része, tehát  $L^0(u_i) \cap L^1(u_i) \neq \emptyset$ , akkor az algoritmus *ellentmondásra jutott*. Mivel az ellentmondás a  $u_i$  hibátlan feltevésből származott, ezért  $u_i$  biztosan hibás. Ez egy ún. „erős kötés”. Ekkor  $u_i$  bekerül a hibásnak talált egységeket tároló  $U_f$  halmazba. Az  $U_f$  halmazt az  $u_i$  egység hibás állapotából levonható következtetésekkel bővítjük. Az  $L^0(u_i)$  és a  $L^1(u_i)$  halmazokat töröljük. Végül új  $u_i$  egységet választ és újraindul az algoritmus.
- Ha már nem tudjuk az  $L^0(u_i)$  vagy az  $L^1(u_i)$  halmazokat tovább bővíteni és  $|U_f \cup_{\forall i} L^1(u_i)| \leq t$ , akkor  $u_i$  hibátlan állapota konzisztens a levonható következtetésekkel és a  $t$ -korláttal. Ekkor a  $L^0(u_i)$  halmazban levő egységek „hibátlan”, a  $L^1(u_i)$  halmazban levők „hibás” címkét kapnak. Az ilyen címkézéseket „gyenge kötésnek” nevezik. Ha a hibás egységek száma nem haladja meg a  $t$  korlátot, de  $u_i$  hibás, akkor a  $L^1(u_i)$  halmazban levő egységek „hibás” címkét kapnak.
- Ha  $|U_f \cup_{\forall i} L^1(u_i)| > t$ , akkor az algoritmusnak vissza kell lépnie. Ilyenkor a megelőző lépésben kiadott gyenge kötések vissza kell vonni, az akkor vizsgált  $u_j$  egység címkéjét az ellenkezőre kell változtatni, és újra kiszámolni a két következményhalmazt. (Ehhez a gyenge kötések egy LIFO stack jellegű struktúrában érdemes tárolni). A diagnosztika elkészült, ha a  $t$ -korláttal kompatibilis, minden egységre kiterjedő diagnosztikát sikerül létrehozni.

Ha az algoritmus vissza akar lépni, de a gyenge kötések stackje üres, akkor diagnosztika nem képezhető, mert a rendszer nem tartja be az egy lépésben  $t$ -hiba diagnosztizálhatóság feltételeit. Valósítsa meg a KTA algoritmust!